



Digital projektor

Användarhandbok

LW855UST / LH856UST

VI.00

Information om garanti och upphovsrätt

Begränsad garanti

BenQ garanterar att denna produkt, vid normal användning och förvaring, är fri från material- och tillverkningsfel.

Bevis på inköpsdatum krävs vid alla garantianspråk. Om det inom garantiperioden visar sig att produkten har defekter är BenQ:s enda åtagande, och kundens enda kompensation, att felaktiga delar byts ut (inklusive arbete). Vid behov av garantiservice skall återförsäljaren från vilken produkten köptes omedelbart meddelas om aktuella fel.

Viktigt: Ovanstående garanti upphävs om kunden underlåter att använda produkten i enlighet med BenQ:s skriftliga anvisningar. I synnerhet måste luftfuktigheten vara mellan 10% och 90%, temperaturen mellan 0°C och 35°C och höjden över havet lägre än 4920 fot. Denna garanti ger dig specifika juridiska rättigheter. Du kan också ha andra rättigheter som varierar mellan olika länder.

Mer information finns på www.BenQ.com.

Upphovsrätt

Upphovsrätt 2023 BenQ Corporation. Alla rättigheter förbehålles. Ingen del av den här publikationen får återskapas, överföras, transkriberas, lagras i söksystem eller översättas till annat språk eller datorspråk, i någon form eller på något sätt, elektroniskt, mekaniskt, magnetiskt, optiskt, kemiskt, manuellt eller på annat sätt, utan föregående skriftligt tillstånd från BenQ Corporation.

Ansvarsfriskrivning

BenQ Corporation ger inga utfästelser eller garantier, vare sig uttryckliga eller underförstådda, med hänseende till innehållet häri, och friskriver sig uttryckligen från garantier, säljbarhet eller lämplighet för specifika syften. Vidare förbehåller sig BenQ Corporation rätten att revidera denna publikation och att när som helst ändra dess innehåll utan krav på att meddela någon om sådana revideringar eller ändringar.

*DLP, Digital Micromirror Device och DMD är varumärken som tillhör Texas Instruments. Övriga varumärken tillhör respektive företag eller organisation.

Innehållsförteckning

Information om garanti och upphovsrätt..... 2

Viktiga säkerhetsinstruktioner 4

Meddelande gällande laser 8

Introduktion..... 9

Projektorns funktioner 9

Innehåll 10

Projektorns utsida 11

Kontroller och funktioner 12

Placering av projektorn 15

Använda snabbinstallation..... 15

Ställa in önskad storlek på den projicerade bilden 17

Begränsad specifikation för linsförskjutning (ej tillgänglig i LH856UST) 18

Montera projektorn 19

Mått..... 21

Anslutning 22

Ansluta videokällenheter 23

Anslutning av ljud..... 23

Ansluta smartenheter 23

Spela upp ljud via projektorn 24

Användning 25

Starta projektorn..... 25

Justera den projicerade bilden 26

Använda menyerna 29

Säkra projektorn..... 30

Byta ingångssignal..... 31

Installera PointWrite-modulen på projektorn för att använda den interaktiva funktionen..... 32

Stänga av projektorn 33

Menyhantering..... 34

Menysystem 34

Underhåll 50

Projektorunderhåll 50

Indikatorer 51

Felsökning 52

Felsökning..... 52

Specifikationer..... 53

Projektorspecifikationer 53

Timingtabell..... 54

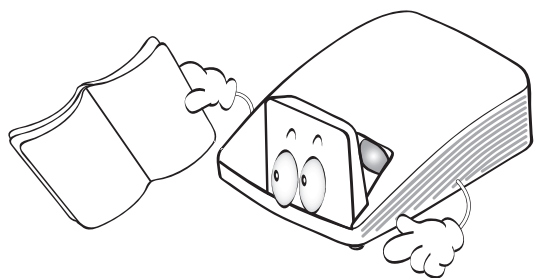
RS232-kommandokontroll..... 58

PJLink..... 65

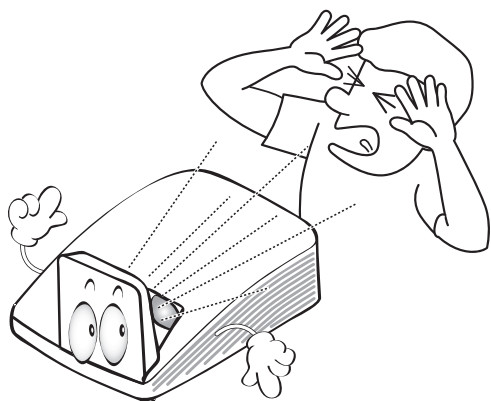
Viktiga säkerhetsinstruktioner

Projektorn är utformad och testad för att uppfylla de senaste normerna för säkerhet för informationsteknisk utrustning. För att garantera att den här produkten används på ett säkert sätt är det dock viktigt att följa de instruktioner som nämns i denna handbok och som markerats på produkten.

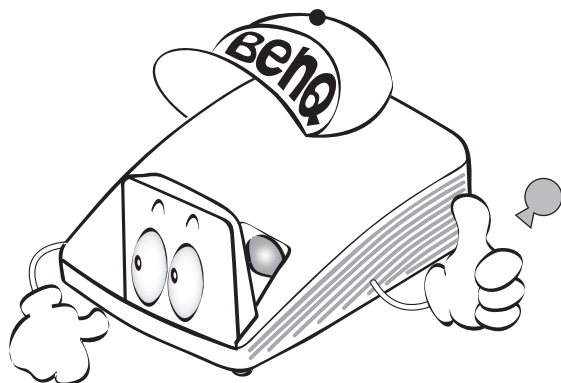
1. **Läs igenom den här handboken innan du använder projektorn.** Spara den för framtida behov.



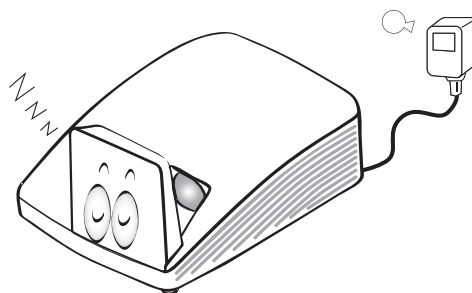
2. **Titta aldrig rakt in i projektorns objektiv när den är igång.** Det intensiva ljuset kan skada ögonen.



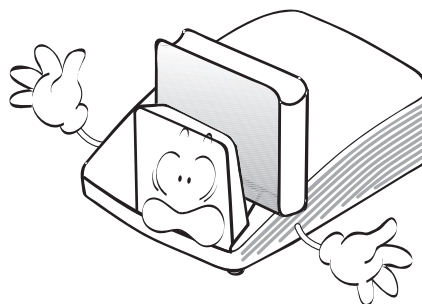
3. **Överlåt allt underhåll till behörig servicepersonal.**



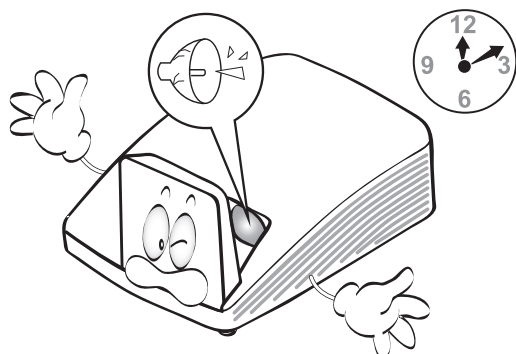
4. I vissa länder är inte nätspänningen stabil. Den här projektorn har utformats för att fungera säkert med nätspänningar på mellan 100 och 240 V växelström, men den kan sluta fungera vid elavbrott eller strömpulser på ± 10 volt. **I områden där nätspänningen varierar eller där det förekommer elavbrott bör du ansluta projektorn via en spänningsstabilisator, ett överspänningsskydd eller en enhet för strömförsörjning utan avbrott (UPS).**



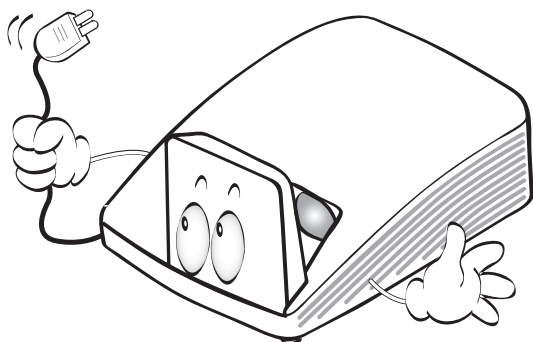
5. Blockera inte projektorobjektivet med något föremål när projektorn används. Det kan leda till att föremålet överhettas och deformeras eller t.o.m. orsaka eldsvåda. För att tillfälligt släcka ljuskällan trycker du på **ECO BLANK** på fjärrkontrollen.



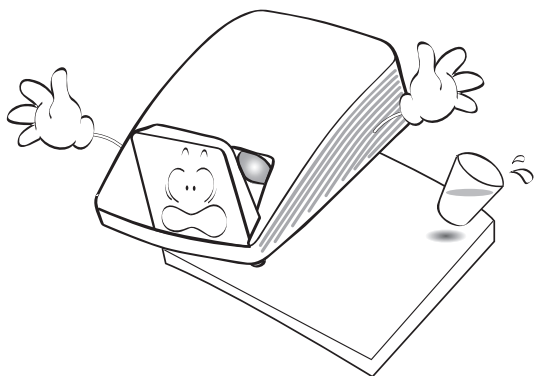
6. Använd inte projektorn längre än ljuskällans nominella livslängd. Överdriven användning av ljuskällan längre än den nominella livslängden kan i sällsynta fall leda till att den går sönder.



7. Byt aldrig ut några elektroniska komponenter om inte projektorn är urkopplad.

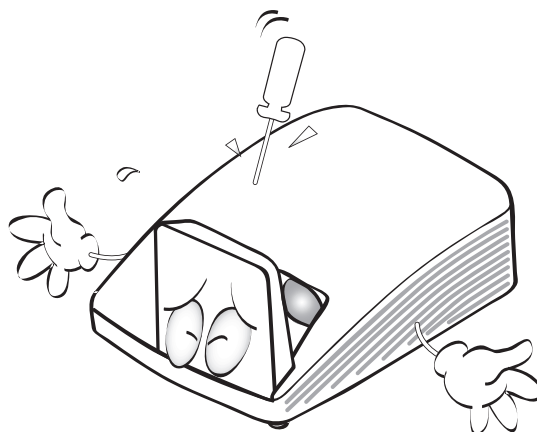


8. Placera inte produkten på ostadig vagn, ställning eller bord. Då kan den falla i golvet och gå sönder.



9. Försök inte plocka isär projektorn. På insidan finns höga spänningar som kan vara livsfarliga om du kommer i kontakt med ledande delar.

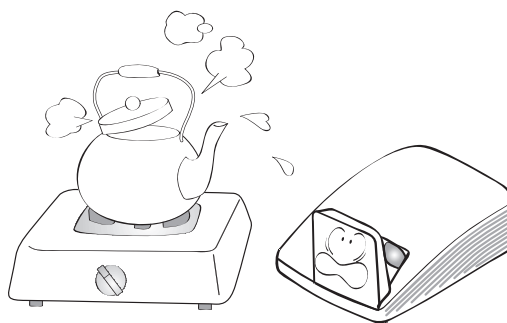
Du får inte på några villkor lossa eller ta bort några andra höljen. Servicearbete får endast utföras av därtill kvalificerad servicepersonal.



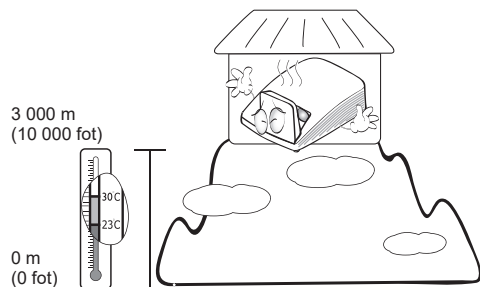
10. När projektorn är igång kan det komma varmluft och lukter från ventilationsgallret. Det är normalt och innebär inte att det är fel på projektorn.

11. Placera inte projektorn i någon av följande miljöer.

- I trånga eller dåligt ventilerade utrymmen. Se till att det är minst 50 cm avstånd från väggar och fritt luftflöde runt projektorn.
- På platser där det kan bli mycket varmt, t.ex. i en bil med stängda rutor.
- På platser med fukt, damm eller cigaretttrök, som kan förstöra de optiska komponenterna, förkorta projektorns livslängd och göra bilden mörkare.

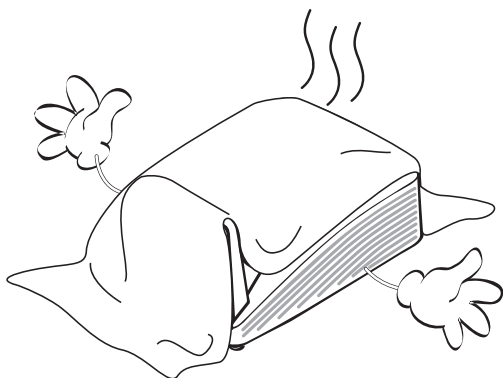


- Nära ett brandlarm
- På platser med en omgivande temperatur över 40°C / 104 °F
- På högre höjd än 3 000 m (10 000 fot)



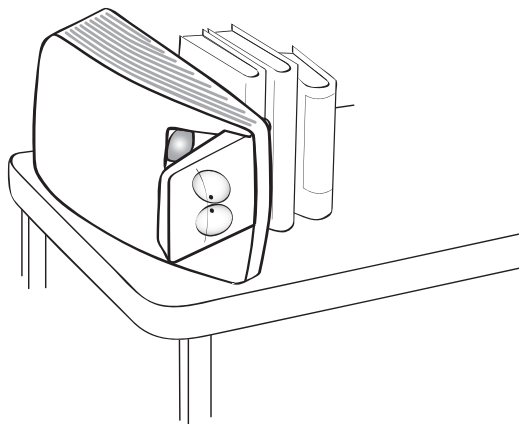
12. Blockera inte ventilationshålen.

- Placera inte projektorn på en filt, ett täcke eller annan mjuk yta.
- Täck inte över projektorn med en duk eller andra föremål.
- Placera inga lättantändliga föremål i närheten av projektorn.

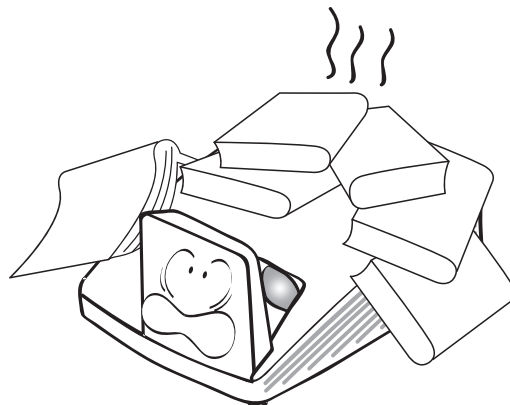


Om ventilationshålen är blockerade kan överhettning inuti projektorn orsaka brand.

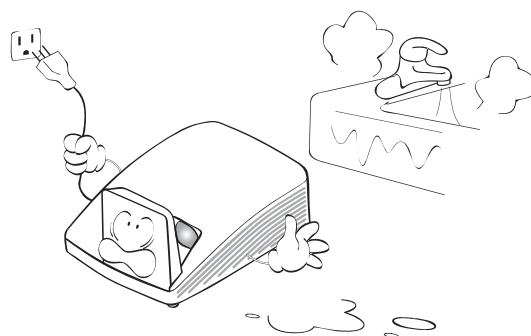
13. Ställ inte projektorn på högkant. Om du gör det kan den välta, vilket kan vålla kroppsskada eller skador på projektorn.



14. Kliv inte på projektorn och placera inte några föremål ovanpå den. Förutom skador på projektorn kan det också leda till olyckor och kroppsskada.



15. Placera inga vätskor i närheten av eller ovanpå projektorn. Om du spillar vätska i projektorn kan den sluta att fungera. Om projektorn blir blöt drar du ut sladden ur vägguttaget och ringer till BenQ som kan utföra underhåll.



16. Med den här projektorn kan du visa omvända bilder för väggmontering.



Använd endast BenQs väggmonteringssats för att montera projektorn och se till att den är ordentligt installerad.



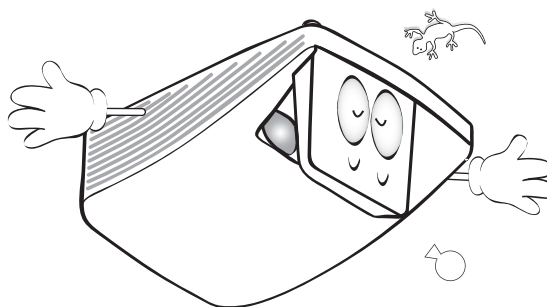
Väggmontering av projektorn

Eftersom vi vill att du ska få en behaglig upplevelse med din BenQ-projektor måste vi göra dig uppmärksam på denna säkerhetsfråga för att förebygga möjliga person- och egendomsskador.

Om du tänker montera projektorn på väggen, rekommenderar vi starkt att du använder en väggmonteringssats från BenQ och att du noga kontrollerar att den är ordentligt och säkert fastsatt.

Om du använder en väggmonteringssats av annat märke än BenQ finns det en risk att projektorn kan ramla ned från väggen pga. olämplig fastsättning med fel mått eller skruvlängd.

Du kan köpa en väggmonteringssats av märket BenQ från samma handlare som sålde din BenQ-projektor. BenQ rekommenderar även att du anskaffar ett separat kensingtonlås med säkerhetskabel och fäster det i fästet för kensingtonlås på projektorn och till väggmonteringsfästets bottenplatta. Detta fyller en extra säkerhetsroll eftersom det håller projektorn om den skulle lossna från monteringsfästet.



Meddelande gällande laser

Varning! Användning av kontroller eller justeringar eller utförande av andra procedurer än de som anges här kan leda till farlig strålningsexponering.

Rikta inte lasern eller låt inte laserljus riktas eller reflekteras mot andra människor eller reflekterande föremål.

Direkt eller spritt ljus kan vara farligt för ögon och hud.

Det finns en potentiell risk för exponering för laserstrålning om de medföljande instruktionerna inte följs.

Låt inte titta in i projektorstrålen på något avstånd från projektorn. En vuxen bör övervaka barn för att förhindra exponeringsrisker.

Kontrollera att det inte finns någon som tittar på linsen när du använder fjärrkontrollen för att starta projektorn.

Titta inte på det projicerade ljuset med optiska enheter (kikare, teleskop, förstoringsglas, reflektorer osv.).

Laser-klass

Denna laserprodukt är klassad som klass I och LASERPRODUKT FÖR KONSUMENTER: EN 50689:2021 under alla driftprocedurer och uppfyller IEC 60825-1:2014 och EN 60825-1:2014/ A11:2021.

Laserparametrar

Våglängd	449 nm - 461 nm (blått)
Användningsläge	Pulserande, på grund av bildfrekvensen
Pulsbredd	1,15 ms
Pulsens repetitions-hastighet	120 Hz
Högsta laserenergi	0,76 mJ
Total intern energi	>100 W
Källans synbara storlek	>10 mm, vid objektivets stopp
Avvikelse	>100 milliradian

Introduktion

Projektorns funktioner

Projektorn har följande funktioner

- **Interaktiv förmåga**

Utöka den interaktiva funktionen med PointWrite-modulen (tillval).

- **Vertikal 2% linsförskjutning (Ej tillgänglig för LH856UST)**

Optimera installationens flexibilitet.

- **Anpassa till hörn**

Korrigera varje förvrängt hörn för att få en perfekt rektangulär bild.

- **Filterfri**

Filterfri konstruktion för lägre underhålls- och driftskostnader.

- **Nätverkskontroll**

Integrerad RJ45-kontakt för trådbunden nätverksstyrning möjliggör hantering av projektorns status från en dator genom en webbläsare.

Aktivera vänteläge för nätverk <2W.

- **Crestron RoomView®, och AMX stöds**

Projektorn stöder Crestron eControl och RoomView och AMX så att du kan kontrollera och styra utrustning från en annan dator via LAN-anslutning.

- **Automatisk justering med ett knapptryck**

Tryck på AUTO på fjärrkontrollen för att visa den bästa bildkvaliteten direkt.

- **Inbyggd 10W x 2 högtalare**

Inbyggd 10W x 2 högtalare som ger stereoljud när en ljudingång är ansluten.

- **Automatisk avstängning, Signalström på, Direkt påslagning**

Funktionen **Auto. avstängning** stänger av projektorn automatiskt om den inte känner av någon insignal under en viss tidsperiod. **Signalström på**-funktionen slår på projektorn automatiskt när den känner av ingångssignalen och **Signalström på** startar projektorn automatiskt när strömmen är inkopplad.

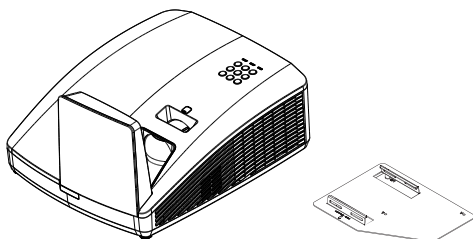


- Den synbara ljusstyrkan i den projicerade bilden varierar beroende på ljusförhållandena och inställningarna för kontrast/ljusstyrka, och ljusstyrkan är proportionerlig till projektionsavståndet.

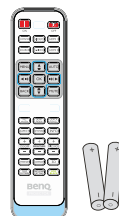
Innehåll

Packa försiktigt upp och bekräfta att alla nedanstående föremål medföljer. Om något av dessa föremål saknas, kontakta inköpsstället.

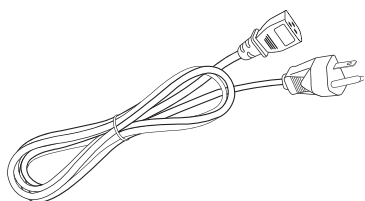
Standardtillbehör



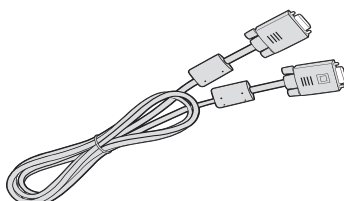
Projektor med väggmonteringsplatta



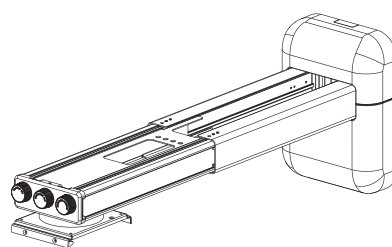
Fjärrkontroll med batteri



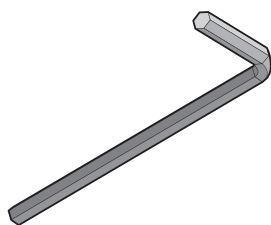
Nätsladd



VGA-kabel



Väggmonteringssats (WM04G4)
och användarmanual



Insexnyckel (2,5mm)**



Snabbstartguide



Garantikort*



Monteringsschema för
väggmontering

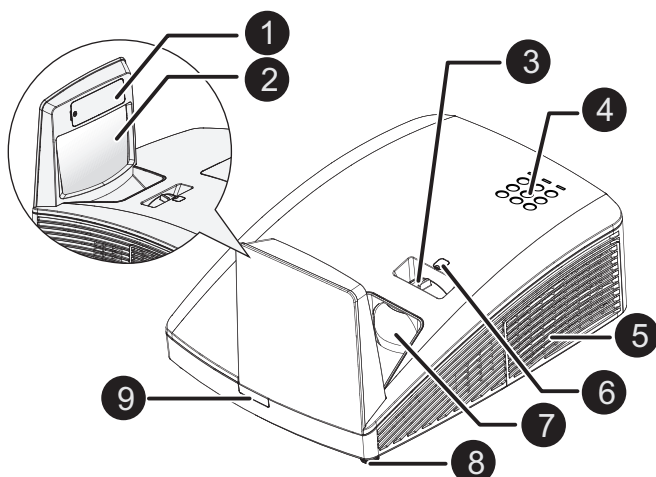


- De medföljande tillbehören har anpassats för ditt geografiska område och kan skilja sig från dem på bilden.
- *Garantikortet medföljer endast i vissa regioner. Kontakta försäljaren för mer detaljerad information.
- **Insexnyckel ej tillgänglig med modell LH856UST.

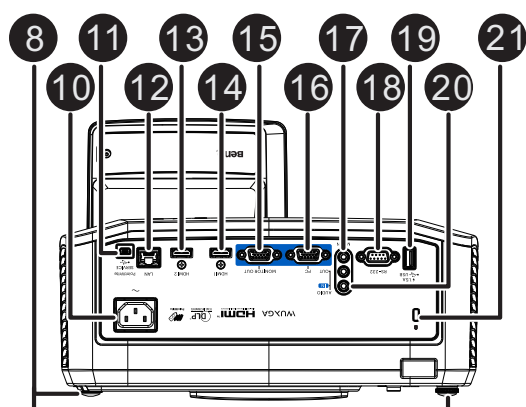
Valfria tillbehör

1. 3D-glasögon
2. Trådlös dongel: QCastMirror (QP30)
3. PointWrite-sats (PW30U/PW31U)
4. PointWrite pekmodul (PT20)

Projektorns utsida

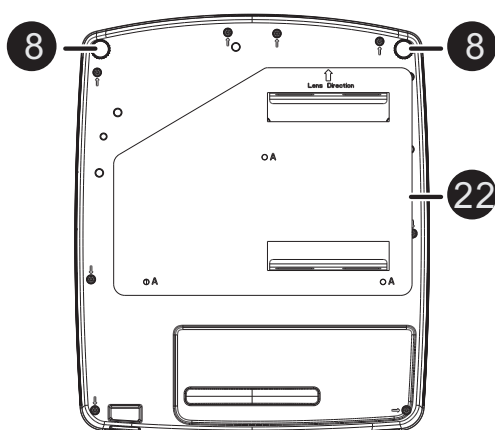


1. Dummy-skydd för PointWrite (PointWrite-sats som tillval)
2. Spegel
3. Fokuseringsring
4. Extern kontrollpanel
(Se "[Projektor och fjärrkontroll](#)" på [sidan 12](#) för mer information.)



5. Ventilation (intag av kall luft)
6. Objektivförskjutning
7. Projektionslins (Ej tillgänglig för LH856UST)
8. Främre justeringsfot
9. Främre IR-fjärrsensor
10. Strömkontakt
11. PointWrite SERVICE-port

(PointWrite-kit krävs)



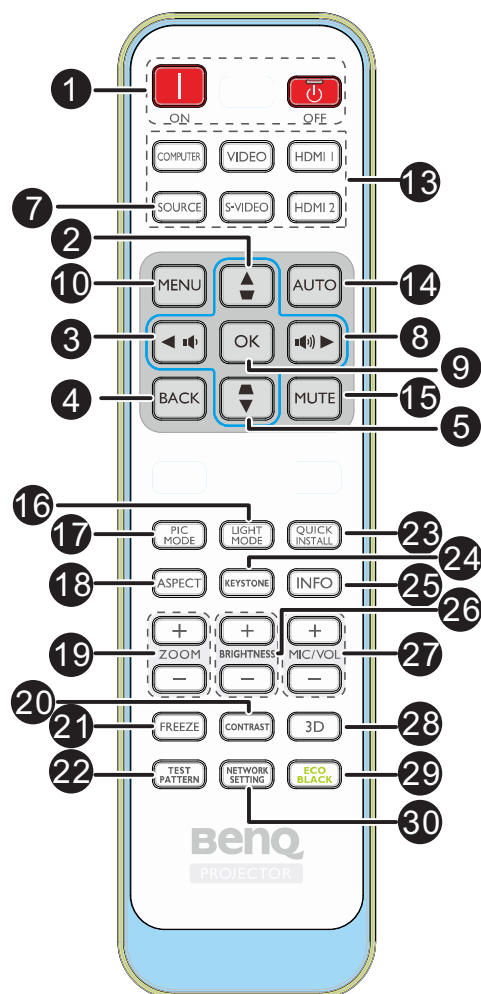
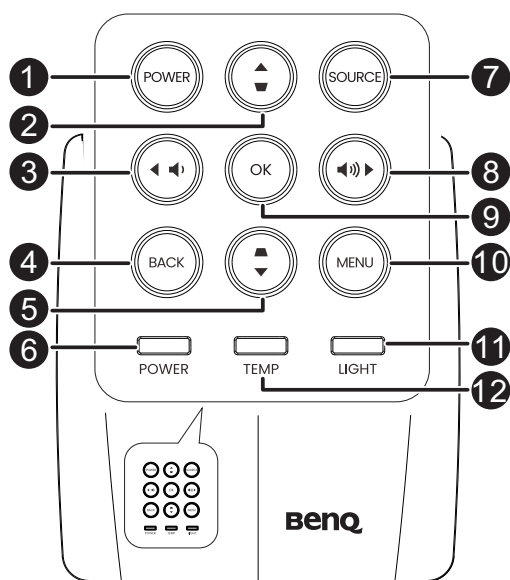
12. RJ45 LAN-ingång
13. HDMI-2-ingång
14. HDMI-1 ingång
15. MONITOR-utgång
16. Datoringång
17. MIC-ingång
18. RS-232-kontrollport
19. USB typ A-port (1,5A)
20. AUDIO IN/OUT-uttag
21. Kensington anti-stöldlås
22. Platta för väggmontering

Kontroller och funktioner

Projektor och fjärrkontroll



- Alla knapptryckningar som beskrivs i detta dokument är tillgängliga på fjärrkontrollen eller projektorn. **Det finns ingen laserfunktion på fjärrkontrollen för Japan-regionen.
- Fjärrkontrollen är utan laserpekare i Japan.



1. POWER

Växla mellan standbyläge och påläge för projektorn.



Växla mellan standbyläge och påläge för projektorn.

2. Keystone/pil-knappar (▲ / ▼ Upp)

Manuell korrigering av bildförvrängning som uppstår p.g.a. vinkelprojektion.

3. ◀ Vänster/ ▶ Höger

Sänker volymen på projektorn.

4. BACK

Återgår till föregående OSD-meny, avslutar och sparar menyinställningarna.

5. Keystone/pil-knappar (▲ / ▼ Ned)

Manuell korrigering av bildförvrängning som uppstår p.g.a. vinkelprojektion.

6. Indikator för STRÖM

Tänds eller blinkar när projektorn är igång. Se "[Indikatorer](#)" på sidan 51 för detaljer.

7. SOURCE

Visar fönster för val av källa. Se "[Byta ingångssignal](#)" på sidan 31 för detaljer.

8. ▶ Höger/ ▶ Höger

Ökar volymen på projektorn.

När menyn On-Screen Display (OSD) är aktiverad, tangenterna #2, #3, #5 och #8 används som riktningspilar för att välja önskat menyalternativ och göra justeringar. Se "[Använda menyerna](#)" på sidan 29 för detaljer.

9. OK

Bekräftar markerat skärmmenyalternativ (OSD).

10. MENU

Öppnar OSD-menyn. Se "[Använda menyerna](#)" på [sidan 29](#) för detaljer.

11. Indikatorlampa för ljuskälla

Visar status för ljuskällan. Tänds eller blinkar när ljuskällan har utvecklat ett problem. Se "[Indikatorer](#)" på [sidan 51](#) för detaljer.

12. Temperaturindikatorlampa

Lyser rött om projektorns temperatur blir för hög. Se "[Indikatorer](#)" på [sidan 51](#) för detaljer.

13. Knappar för val av källa (COMPUTER, VIDEO, S-Video, HDMI 1/2)

Väljer en ingångskälla för visning.

14. AUTO

Avgör automatiskt de bästa tidsinställningarna för den visade bilden. Se "[Automatisk justering av bilden](#)" på [sidan 26](#) för detaljer.

15. LJUD AV

Växlar ljudet av och på för projektorn.

16. LJUSLÄGE

Tryck för att visa OSD-menyn för att välja önskat ljusläge.

17. BIDLÄGE

Tryck för att visa OSD-menyn och välja bildläge. Se "[Bildläge](#)" på [sidan 40](#) för detaljer.

18. FÖRHÅLLANDE

Väljer bildskärmens bildförhållande.

19. ZOOM+/ZOOM-

Förstorar eller förminskar den projicerade bilden.

20. KONTRAST

Visar inställningsstapeln för KONTRAST.

21. FREEZE

Fryser den visade bilden. Se "[Testmönster](#)" på [sidan 46](#).

22. TESTMÖNSTER

Visar testmönstret.

23. SNABBINSTALLATION

Väljer snabbt flera funktioner för att justera den projicerade bilden och visar testmönstret.

24. KEYSTONE

Visa sidan 2D Keystone.

25. INFO

Visar information om projektorn.

26. LJUSSTYRKA+/ LJUSSTYRKA-

Visar inställningsstapeln för LJUSSTYRKA.

27. MIC/VOL +/MIC/VOL -

Justering av nivå för mikrofoningång.

28. 3D

Tryck för att visa menyn för 3D-inställningar.

29. ECO BLANK

Används för att dölja skärmbilden.



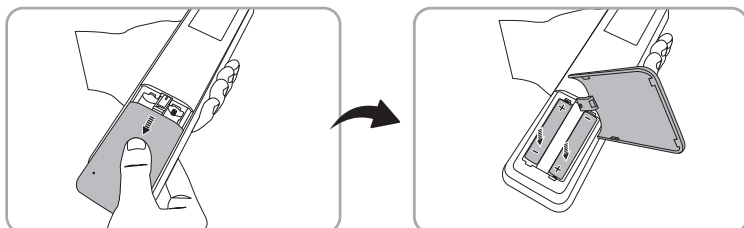
Blockera inte projektorns lins eftersom detta kan göra så att de blockerande föremålen blir överhettade, deformerade eller till och med börjar brinna.

30. NETWORK SETTING

Visar OSD-menyn **Nätverksinställningar**.

Byta fjärrkontrollens batterier

1. Öppna batteriluckan genom att vända på fjärrkontrollen, trycka på fingergreppet på locket och skjuta det i pilens riktning enligt illustrationen. Locket glider av.
2. Ta ur batterierna (om nödvändigt) och sätt i två AAA-batterier med polerna i den riktning som visas i botten av batteriutrymmet. Positiv (+) mot positiv och negativ (-) mot negativ.
3. Sätt tillbaka locket genom att rikta in det mot basen och trycka det på plats. Sluta när det klickar i läge.

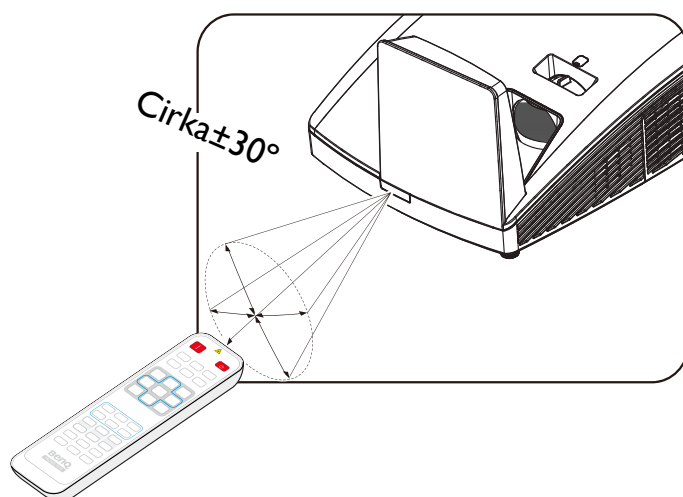


- Undvik överdriven värme och fuktighet.
- Batterierna kan skadas om de sätts i på fel sätt.
- Byt endast ut mot samma eller motsvarande typ som rekommenderas av tillverkaren.
- Kassera förbrukade batterier enligt batteritillverkarens instruktioner.
- Kasta aldrig ett batteri i öppen eld. Det finns en risk att det kan explodera.
- Om batteriet är dött eller om du inte kommer att använda fjärrkontrollen under en längre period, ta bort batteriet för att förhindra att fjärrkontrollen skadas genom att batterisyra läcker ut i batterifacket.

Fjärrkontrollens effektiva räckvidd

En infraröd (IR) sensor för fjärrkontrollen är placerad på projektorns framsida och baksida. Fjärrkontrollen måste hållas inom en vinkel på 30 grader från projektorns fjärrkontrollssensor för att fungera ordentligt. Avståndet mellan fjärrkontrollen och sensorn bör inte överstiga åtta meter.

Se till att inga hinder ligger mellan fjärrkontroll och projektorns IR-sensor som kan hindra den infraröda ljusstrålen.

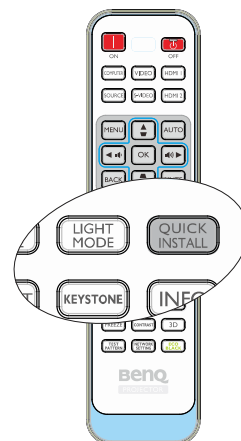


Placering av projektorn

Använda snabbinstallation

Projektorn har en snabbknapp för att snabbt ställa in **Projektorplacering**, **Testmönster**, **2D Keystone**, **Anpassa till hörn** och **Krymp & förskjut digitalt**.

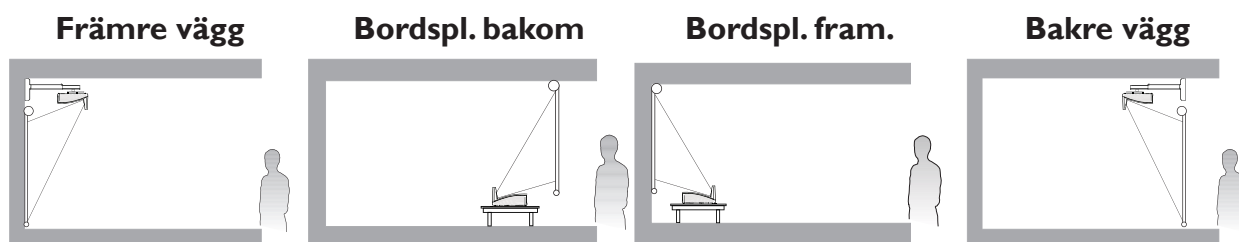
Tryck på **Snabbinst.** på fjärrkontrollen och tryck på ▲/▼ för att välja:



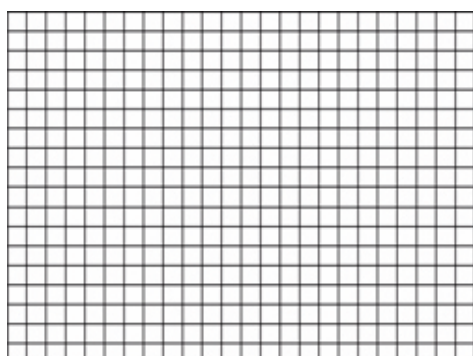
- Projektorplacering: Se "[Placering av projektorn](#)" på sidan 15.
- Testmönster: Se "[Testmönster](#)" på sidan 46.
- 2D Keystone: Se "[Korrigerig av 2D Keystone](#)" på sidan 27.
- Anpassa till hörn: Se "[Anpassa till hörn](#)" på sidan 28.
- Krymp & förskjut digitalt: Se "[Krymp & förskjut digitalt](#)" på sidan 47.

Välja en placering

Projektorn är utformad för att installeras på något av följande fyra sätt:



Använd testmönstret



Korrigerar bilden

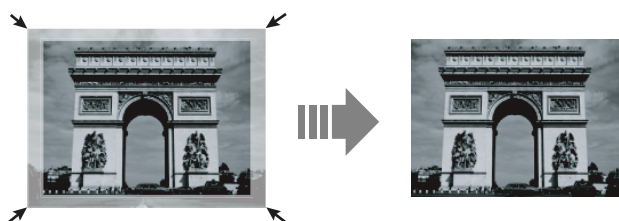
2D Keystone-korrigering



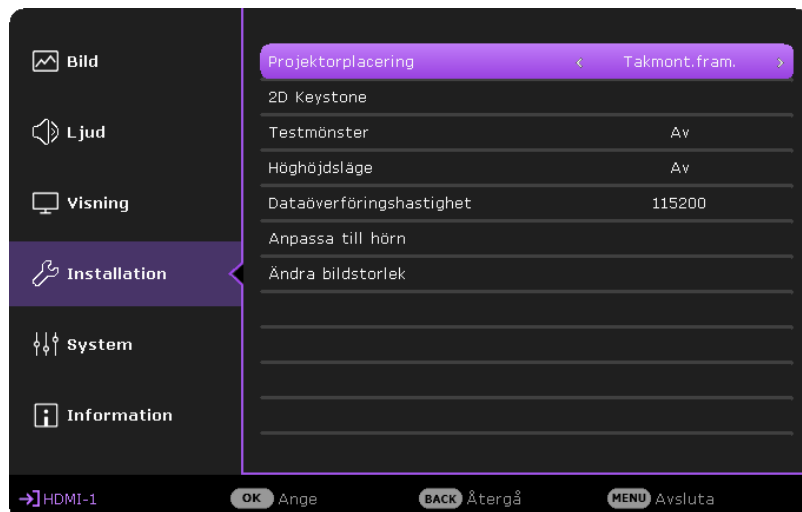
Anpassa till hörn



Krymp och förskjut digitalt



Ställ in din skärm via snabbkommandot **Snabbinst.** på fjärrkontrollen, du kan också gå till menyn **Installation > Projektorplacering** när du har slagit på projektorn.



Vilken plats du väljer beror på rumsplanen eller dina egna preferenser. Ta med filmdukens storlek och placering, tillgången till eluttag och placering och avstånd mellan projektorn och resten av utrustningen i beräkningarna.

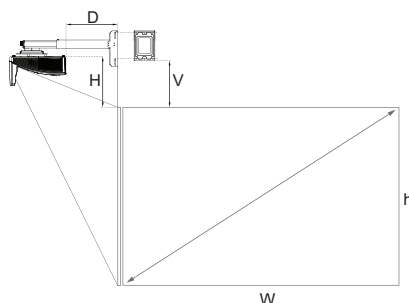
Ställa in önskad storlek på den projicerade bilden

Projektionsmått

Se "Mått" på sidan 21 för mått på objektivets mittpunkt för denna projektor innan du beräknar lämplig position.



För att installera PointWrite pekmodul laddar du ner filen "installationsguide för PointWrite pekmodul" från BenQs webbplats.



• LW855UST

Dukens bildförhållande är 16:10 och den projicerade bilden är 16:10.

WXGA											
Skärmstorlek (diagonal)		Skärmbredd (B)		Skärmhöjd (h)		Projektionsavstånd (D)		Förskjutning (H)		Skalparameter	Avstånd mellan väggplatta & projektduk (V)
Tum	mm	Tum	mm	Tum	mm	Tum	mm	Tum	mm	mm	
80	2032	68	1723	42	1077	11,23	285,4	11,85	300,9	513	277,1
85	2159	72	1831	45	1144	12,72	323,1	12,43	315,7	550	292,0
87	2210	74	1874	46	1171	13,31	338,1	12,66	321,7	565	297,9
90	2286	76	1939	48	1212	14,20	360,8	13,01	330,5	588	306,8
92	2337	78	1982	49	1239	14,80	375,8	13,25	336,5	603	312,7
95	2413	81	2046	50	1279	15,69	398,4	13,60	345,4	626	321,6
97	2464	82	2089	51	1306	16,28	413,5	13,83	351,3	641	327,5
100	2540	85	2154	53	1346	17,17	436,1	14,18	360,2	663	336,4

• LH856UST

Dukens bildförhållande är 16:9 och den projicerade bilden är 16:9.

1080P											
Skärmstorlek (diagonal)		Skärmbredd (B)		Skärmhöjd (h)		Projektionsavstånd (D)		Förskjutning (H)		Skalparameter	Avstånd mellan väggplatta & projektduk (V)
Tum	mm	Tum	mm	Tum	mm	Tum	mm	Tum	mm	mm	
81,2	2062	71	1798	40	1011	11,06	280,9	12,31	312,7	508	289,0
85	2159	74	1882	42	1058	12,16	308,9	12,77	324,4	536	300,6
88,9	2258	77	1968	44	1107	13,29	337,6	13,24	336,3	565	312,5
90	2286	78	1992	44	1121	13,61	345,7	13,37	339,7	573	315,9
92	2337	80	2037	45	1146	14,19	360,5	13,62	345,8	588	322,0
97	2464	85	2147	48	1208	15,64	397,4	14,22	361,1	625	337,4
100	2540	87	2214	49	1245	16,51	419,5	14,58	370,3	647	346,6
103,3	2624	90	2287	51	1286	17,47	443,8	14,98	380,4	671	356,7

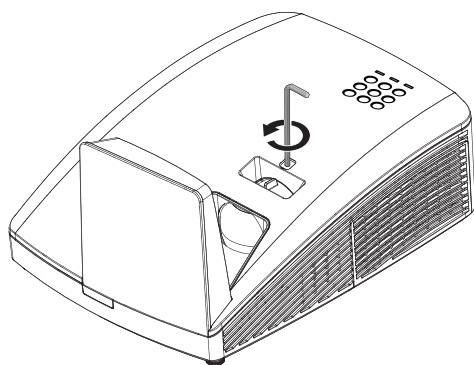
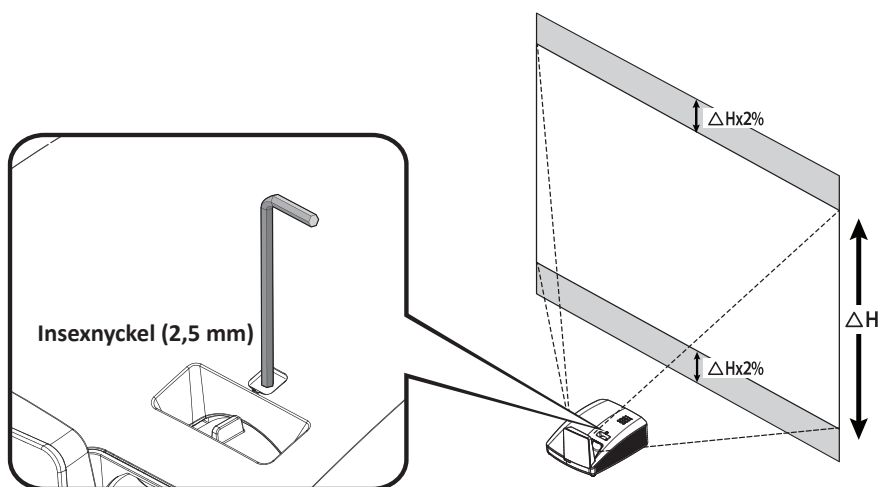


På grund av variationer hos optiska komponenter finns det en marginal på 5 % för de här värdena. Om du tänker installera projektorn permanent bör du testa projiceringsstorleken och -avståndet för projektorn på plats innan du installerar den permanent, så att du kan göra anpassningar enligt projektorns optiska egenskaper. Detta hjälper dig att avgöra den exakta monteringsplacering som är bäst lämpad för din situation.

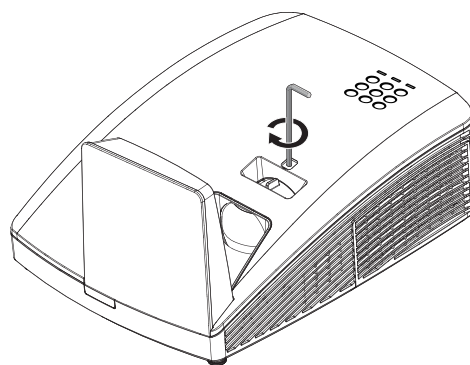


Det rekommenderas att ställa in fokusen 15 minuter efter uppstart på grund av en svag linsförskjutning när temperaturen ändras.

Begränsad specifikation för linsförskjutning (ej tillgänglig i LH856UST)



För att flytta upp den projicerade bilden, vrid justeringsreglaget motsols.



För att flytta ner den projicerade bilden, vrid justeringsreglaget medsols.

Montera projektorn

Om du tänker montera projektorn rekommenderar vi starkt att du använder lämplig BenQ-monteringssats och att du ser till att den installeras på ett säkert och ordentligt sätt.

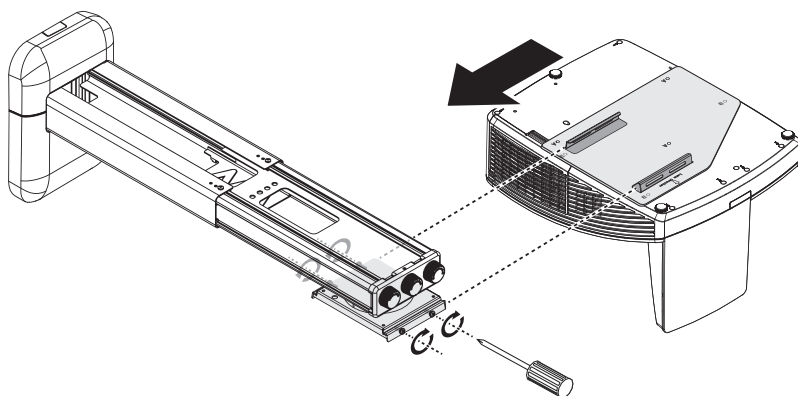
Om du använder en monteringssats av annat märke än BenQ finns det en risk att projektorn kan ramla ned pga. olämplig fastsättning med fel mått eller skruvlängd.

Innan du monterar projektorn

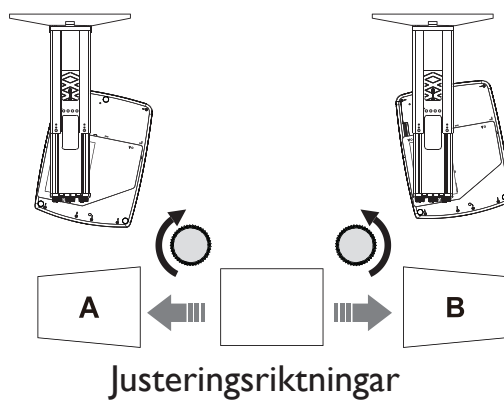
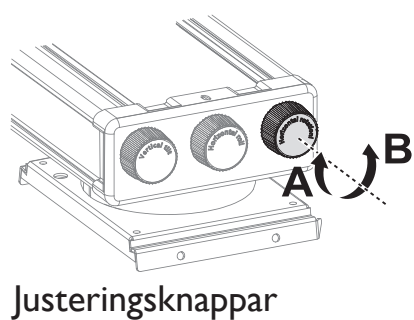
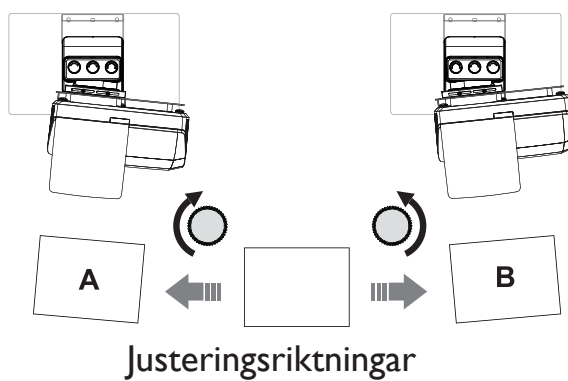
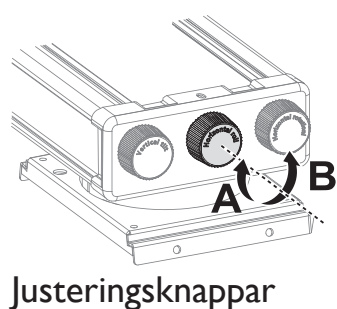
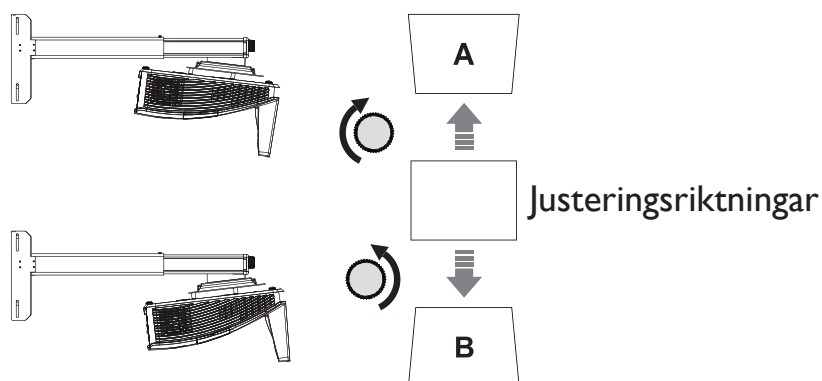
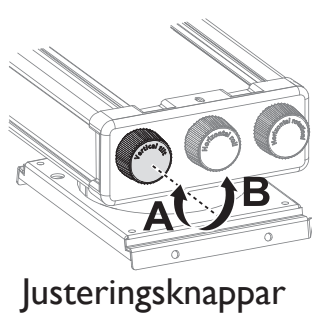
- Använd BenQ-projektor väggmonteringssats som medföljde paketet. Se användarmanualen i väggmonteringssatsens låda för installationsdetaljer
- BenQ rekommenderar även att du anskaffar ett separat kensingtonlås med säkerhetskabel och fäster det i fästet för kensingtonlås på projektorn och till tak- eller väggmonteringsfästets bottenplatta. Detta fyller en extra säkerhetsroll eftersom det håller projektorn om den skulle lossna från monteringsfästet.
- Be din återförsäljare att installera projektorn åt dig. Installera projektorn själv kan leda till att den faller ner och orsakar skada.
- Vidta nödvändiga åtgärder för att förhindra att projektorn faller ned, t.ex. under en jordbävning.
- Garantin täcker inte skador på produkten som orsakas av montering av projektorn med en monteringssats som inte är från BenQ.
- Tänk på omgivningens temperatur där projektorn är tak-/väggmonterad. Om en värmare används kan temperaturen i taket vara högre än förväntad.
- Läs användarmanualen för monteringssatsen om vridmomentets intervall. Åtdragning med vridmoment som överstiger det rekommenderade intervallet kan skada projektorn som kan falla ner.
- Se till att eluttaget är tillgängligt, så att du enkelt kan stänga av projektorn.

Montera projektorn på projektorns väggfäste

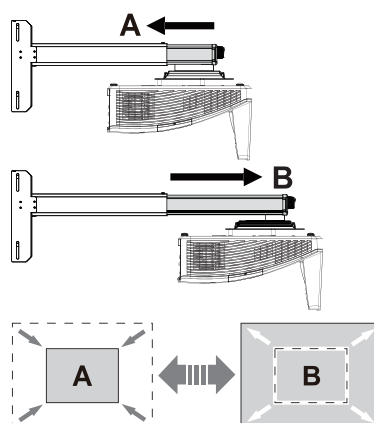
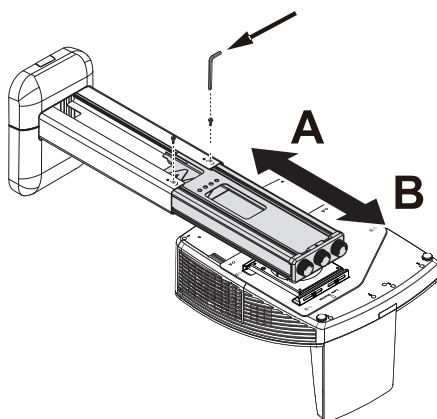
- I. Skjut in projektorn i väggmonteringen.



2. Justera vertikal lutning/horisontell rullning/horisontell rotation för att justera skärmjustering och bildläge.

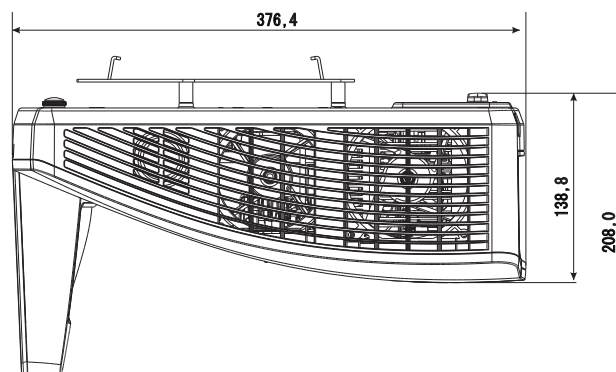
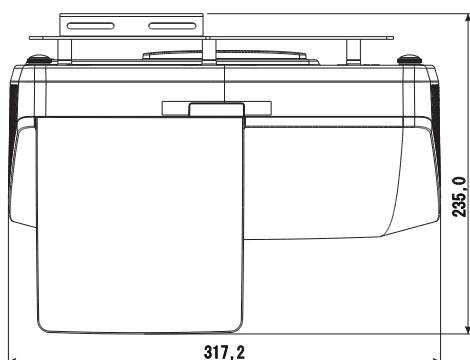


3. Justera bild framåt/bakåt för att minska/förstora bilden.



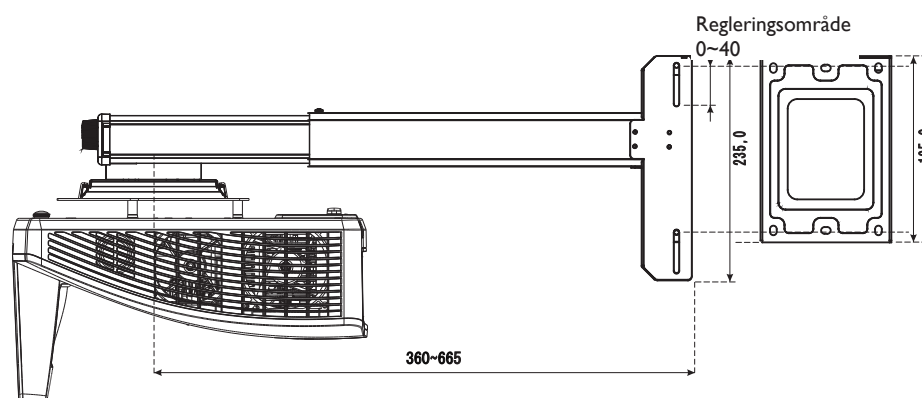
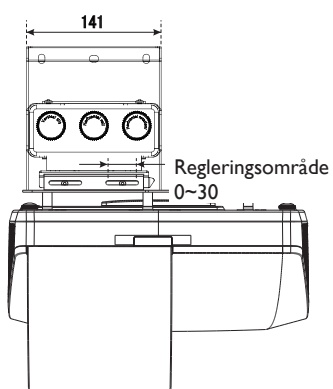
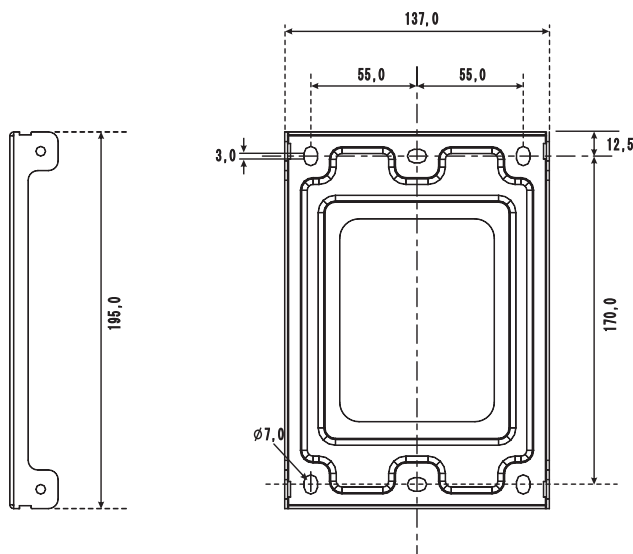
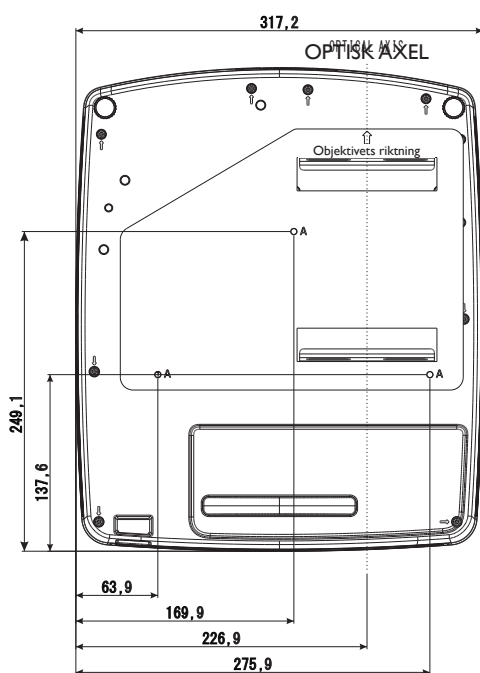
Mått

317,2 (B) x 208,0 (H) x 376,4 (D) mm



Enhet: mm

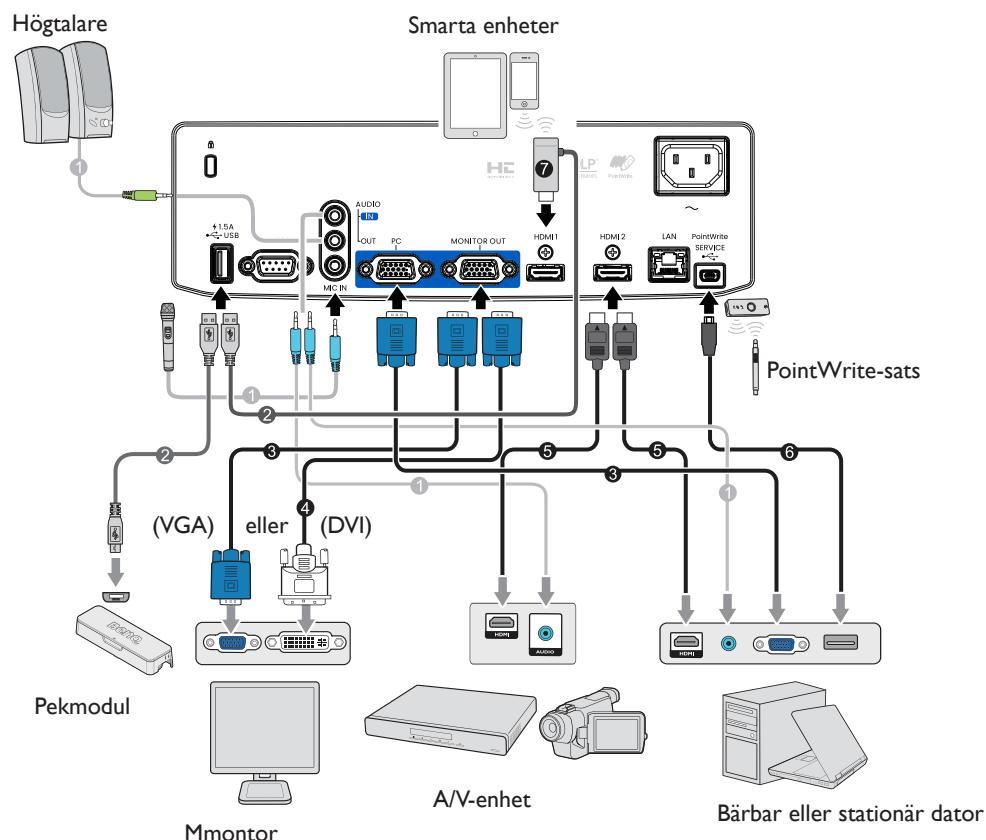
Installation av väggmontering



Anslutning

När du ansluter en signalkälla till projektorn, se till att:

1. Stänga av all utrustning innan anslutningen görs.
2. Använda rätt signalkablar för varje källa.
3. Kontrollera att kablar är ordentligt anslutna.



1. Ljudkabel
2. USB-kabel (mikro-A-till-B-typ): Anslut till PointWrite pekmodulen eller anslut till HDMI-dongeln för strömförsörjning
3. VGA-kabel
4. VGA till DVI-A-kabel
5. HDMI-kabel
6. USB-kabel
7. HDMI-dongel (QCast Mirror, etc.)



- För anslutningarna ovan är det vissa kablar som inte levereras med projektorn (läs "[Innehåll](#)" på sidan 10). De kan inhandlas i elektronikaffärer.
- Anslutningsillustrationerna är endast avsedda som referens. De bakre anslutningskontakterna som finns på projektorn varierar med varje projektormodell.
- På många bärbara datorer startas inte de externa videoportarna när de ansluts till en projektor. Vanligtvis kan du använda tangentkombinationen FN + funktionsknapp med en bildskärmsymbol för att aktivera/avaktivera den externa skärmen. Tryck på Fn och den märkta funktionstangenten samtidigt. Se dokumentationen för den bärbara datorn för att hitta tangentkombinationen för din dator.
- Om vald videobild inte visas efter att projektorn är påslagen och korrekt videokälla har valts, kontrollera att videoenheten är påslagen och fungerar korrekt. Kontrollera också att signalkablarna är ordentligt anslutna.

Ansluta videokällenheter

Du behöver bara ansluta projektorn till en videokällenhet med en av ovanstående anslutningsmetoder, men varje metod ger olika videokvalitet. Vilken metod du väljer beror med största sannolikhet på vilka terminaler som finns på både projektorn och videokällenheten som beskrivs nedan:

Terminal		Bildkvalitet
HDMI	HDMI 2	Bästa
	HDMI 1	
Komponentvideo (via RGB-ingång)	PC	Bättre

Anslutning av ljud

Projektorn har inbyggd monohögtalare som är utformad för grundläggande ljudfunktion under datapresentationer i kontorsmiljöer. De är inte utformade eller avsedda för återgivning av stereoljud som kan förväntas av hemmabiosystem. Alla stereoljudsingångar (om medföljer) mixas till vanligt monoljud via projektorns högtalare.

Den inbyggda högtalaren stängs av när uttaget **AUDIO OUT** är anslutet.

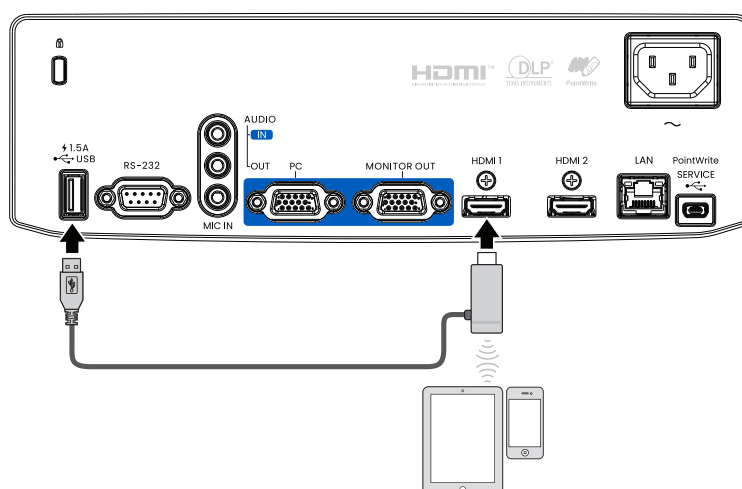


- Projektorn klarar endast av att spela upp mixat monoljud, även om en stereoljudingång är ansluten.
- Om vald videobild inte visas efter att projektorn är påslagen och korrekt videokälla har valts, kontrollera att videoenheten är påslagen och fungerar korrekt. Kontrollera också att signalkablarna är ordentligt anslutna.

Ansluta smartheter

Projektorn kan projicera innehållet direkt från en smart enhet med hjälp av en trådlös dongel.

Trådlös HDMI-dongel (t.ex. BenQ QCastMirror)



- Anslut dongeln till HDMI 1 eller HDMI 2 och USB TYP A-portar på projektorn och ändra signalen till HDMI 1 eller HDMI 2.

Spela upp ljud via projektorn

Du kan använda projektorns högtalare i dina presentationer, och även ansluta separata förstärkta högtalare till AUDIO OUT-uttaget på projektorn.

Om du har ett separat ljudsystem kommer du mest troligt vilja ansluta ljudutgången för din källanhet till det ljudsystemet, istället för projektorns ljud.

När anslutningen är gjord kan ljudet kontrolleras via projektorns OSD-menyer.

Tabellen nedan beskriver anslutningsmetoder för olika modeller, och vart ljudet kommer från.

Enhet	Computer/PC	HDMI
Ljudingång	AUDIO IN (minikontakt)	HDMI
Projektorn kan spela upp ljud från...	AUDIO IN (minikontakt)	HDMI
Ljudutgång	AUDIO OUT	AUDIO OUT
Den valda insignalen fastställer vilket ljud som ska spelas upp via projektorns högtalare, och vilket ljud som ska matas ut från projektorn när AUDIO OUT har anslutits. Om du väljer COMPUTER/PC-signal kan projektorn spela upp ljud som tas emot från AUDIO IN-minikontakten.		

Användning

Starta projektorn

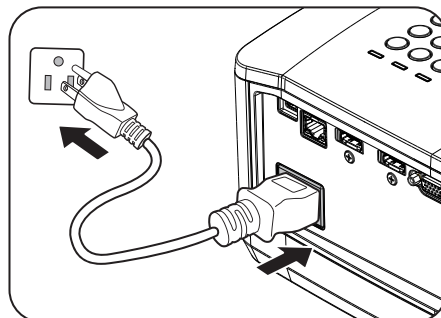
1. Anslut nätsladden till projektorn och till ett vägguttag. Slå på vägguttaget (i tillämpliga fall). Kontrollera att **strömindikatore**n på projektorn lyser orange när strömmen har anslutits.

2. Tryck på **strömbrytaren** på projektorn eller  på fjärrkontrollen för att starta projektorn. **Strömindikatore**n blinkar med grönt sken och lyser med konstant grönt sken när projektorn är på.

Startproceduren tar ca 30 sekunder. Mot slutet av startproceduren visas en startlogga.

Om det behövs, vrid på fokuseringsringen för att ställa in skärpan i bilden.

3. När projektorn aktiveras första gången väljer du OSD-språk genom att följa instruktionerna på skärmen.
4. Om du uppmanas ange ett lösenord använder du pilknapparna till att ange ett sexsiffrigt lösenord. Se "[Använda lösenordsfunktionen](#)" på sidan 30.
5. Starta all ansluten utrustning.
6. Projektorn kommer att söka efter insigaler. Den aktuella insignalen som skannas visas. Om projektorn inte känner av en giltig signal kommer meddelandet "**Ingen signal**" att visas tills en ingångssignal hittas.



Du kan också trycka på **Källa** för att välja önskad insignal. Se "[Byta ingångssignal](#)" på sidan 31.



- Använd endast originaltillbehör (t.ex. strömkabel) för att undvika eventuella faror såsom elektriska stötar och brand.



- Inställningsguidens skärmdumpar används endast som referens och kan skilja sig från den verkliga konstruktionen.
- Om frekvensen/upplösningen för ingångssignalen överstiger projektorns funktionsvidd visas meddelandet "Utom räckhåll" på bakgrundsskärmen. Byt till en insignal som är kompatibel med projektorns upplösning eller ange en insignal med en lägre inställning. Se "[Timingtabell](#)" på sidan 54.
- Om ingen signal upptäcks inom 3 minuter kommer projektorn automatiskt att gå in i energisparläget.

Justera den projicerade bilden

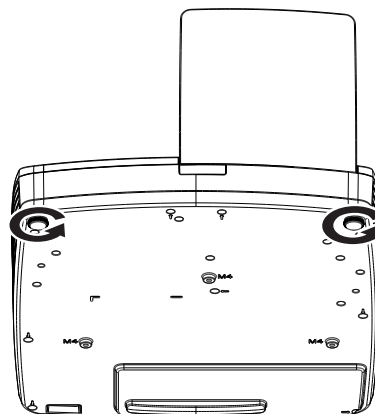
Justera projektionsvinkeln

Projektorn har två justeringsfötter. Med hjälp av dessa kan du ändra bildhöjd och projektionsvinkel. Så här justerar du projektorn:

Skruva på justeringsfoten för fininställning av den horisontella vinkeln.

Fäll in foten genom att först hålla upp projektorn och därefter sakta sätta ned den. Skruva justeringsfoten i motsatt riktning.

Om projektorn inte står på en plan yta eller om skärmen inte står vinkelrätt mot projektorn blir den projicerade bilden trapetsformad. För att åtgärda denna situation, se "[Korrigerings av 2D Keystone](#)" på sidan 27 för detaljer.



- Titta inte in i linsen när projektorn är påslagen. Det starka ljuset från lampan kan skada ögonen.
- Var försiktig när du trycker på justeringsknappen eftersom den sitter nära ventilationsgallret där det kommer ut varmluft.

Automatisk justering av bilden

I vissa fall behöver bildkvaliteten optimeras. För att göra detta, tryck på AUTO på projektorn eller fjärrkontrollen. Inom tre sekunder ställer den inbyggda intelligenta autojusteringsfunktionen om frekvensvärdena och klockan så att du får bästa möjliga bildkvalitet.

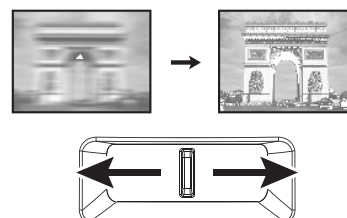
Aktuell information om källan visas längst upp till vänster på skärmen i tre sekunder.



- Skärmen kommer att vara tom medan AUTO är igång.
- Den här funktionen är endast tillgänglig när datorsignal (analog RGB) valts.

Finjustera bildstorlek och skärpa

Ställ in skärpan genom att vrida på fokusringen.

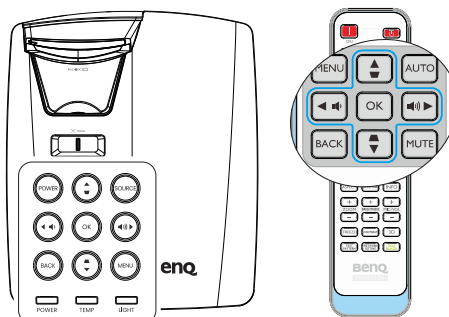


Korrigerig av 2D Keystone

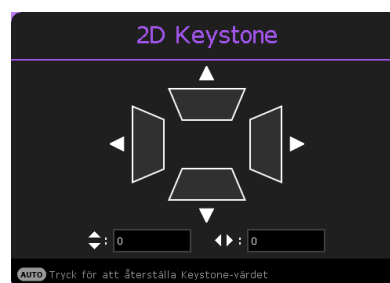
Funktionen 2D Keystone möjliggör ett bredare monteringsområde för projektorn jämfört med konventionella projektorer med begränsad placering framför skärmen.

För att korrigera detta måste du korrigera det manuellt genom att följa dessa steg.

- Använda projektorn eller fjärrkontrollen

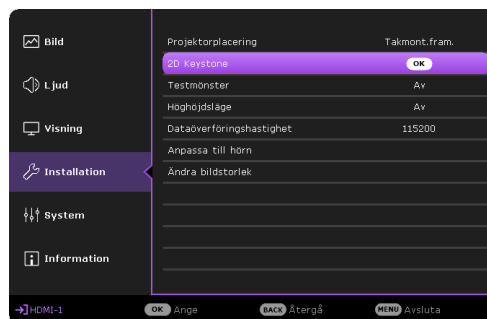


Tryck på  på projektorn eller fjärrkontrollen för att visa sidan 2D Keystone. Tryck på / för att justera vertikala värden från -15 till 15. Tryck på / för att justera horisontella värden från -15 till 15.



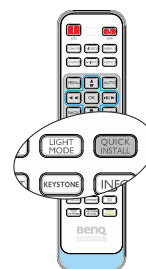
- Använda OSD-menyn

1. Tryck på **MENU** och tryck sedan på / tills menyn **Installation** är markerad och tryck på .
2. Tryck på / för att markera **2D Keystone** och tryck på **OK**. Sidan **2D Keystone** visas.
3. Tryck på /// för att justera keystone-värdena.



- Använda knappen **Snabbinst.**

1. Tryck på **Snabbinst.** på fjärrkontrollen.



2. Tryck på / för att markera 2D Keystone och tryck på **OK**. Sidan **2D Keystone** visas.
3. Tryck på /// för att justera keystone-värdena.

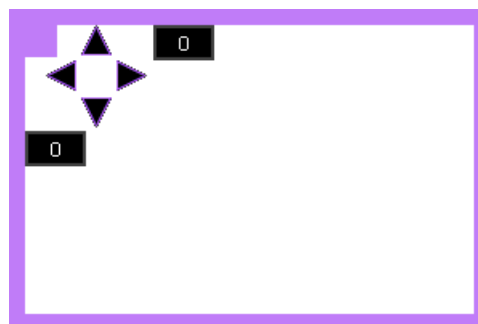
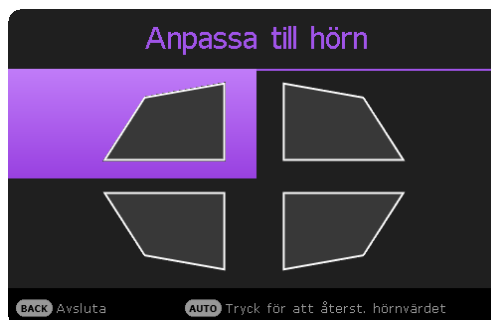
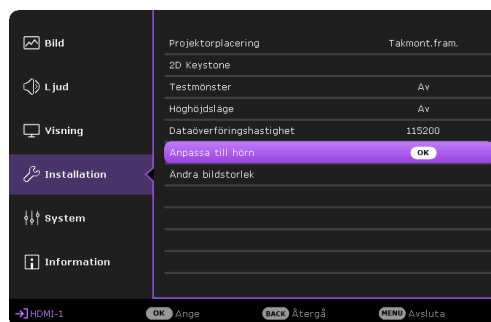


Anpassa till hörn

Justera bildens fyra hörn manuellt genom att ställa in horisontella och vertikala värden.

Använda OSD-menyn

1. Tryck på **MENU** och sedan på ▲/▼ tills menyn **Installation** är markerad och tryck på ►.
2. Tryck på ▲/▼ för att markera **Anpassa till hörn** och tryck på **OK**. Sidan **Anpassa till hörn** visas.
3. Tryck på ▲/▼/◀▶ för att välja ett av de fyra hörnen och tryck på **OK**.
4. Tryck på ◀▶ för att justera vertikala värden från 0 till 60.
5. Tryck på ▲/▼ för att justera horisontella värden från 0 till 60.



Meddelande om anpassa till hörn och justering av 2D Keystone

Anpassa till hörn-funktionen är nära besläktad med 2D Keystone-funktionen eftersom båda gör justeringar för att korrigera bildförvrängning. Vid korrigering av bildförvrängning bör därför både anpassa till hörn- och 2D Keystone-funktionerna användas tillsammans för att uppnå bästa möjliga bildform.

För att uppnå bästa möjliga bildform:

- När du installerar projektorn ska du rikta in projektorn mot skärmen så att de är så vinkelräta mot varandra som möjligt för att minimera bildförvrängning.
- Om du inte kan uppnå önskad effekt när du anpassar till hörn, justera 2D Keystone-värdet och försök igen.
- När du gör 2D Keystone-justeringar, om den önskade effekten inte kan uppnås, justera värdet för anpassa till hörn och försök igen.

Använda menyerna

Projektorn är utrustad med 2 typer av OSD-menyer (On-Screen Display) för att göra olika justeringar och inställningar.

- **Enkel** OSD-meny: ger primära menyfunktioner. (Se "[Enkel meny](#)" på sidan 38)
- **Avancerad** OSD-meny: ger fullständiga menyfunktioner. (Se "[Avancerad meny](#)" på sidan 40)

För att öppna skärmmenyn, tryck på **MENU** på projektorn eller fjärrkontrollen.

- Använd pilknapparna (▲/▼/◀/▶) på projektorn eller fjärrkontrollen för att flytta igenom menyalternativen.
- Tryck på **OK** på projektorn eller fjärrkontrollen för att bekräfta det valda menyalternativet.

Första gången du använder projektorn (efter att du avslutat den första inställningen) visas den enkla OSD-menyn.



Skärmmenyns skärmdumpar används endast som referens och kan skilja sig från den verkliga konstruktionen.

Nedan följer en översikt över den **Enkel** OSD-menyn.

	1	Menytyp	4	Tryck på OK för att öppna menyn.
	2	Huvudmeny	5	Status
	3	Aktuell ingångssignal	6	Tryck på MENU för att gå till föregående sida eller för att avsluta.

Om du vill växla från den **Enkel** OSD-menyn till den **Avancerad** OSD-menyn, följ instruktionerna nedan:

1. Gå till **Basmeny** > **Menytyp**.
2. Tryck på **OK** och tryck på ▲/▼ för att välja **Avancerad**. Nästa gång du slår på projektorn kan du öppna den **Avancerad** OSD-menyn genom att trycka på **MENU**.

Nedan följer en översikt över den **Avancerad** OSD-menyn.

	1	Huvudmeny ikon för huvudmeny	5	Tryck på BACK för att gå till föregående sida.
	2	Delmeny	6	Tryck på MENU för att gå till föregående sida eller för att avsluta.
	3	Aktuell ingångssignal	7	Status
	4	Tryck på OK för att öppna menyn.		

På samma sätt följer du instruktionerna nedan när du vill växla från den **Avancerad** OSD-menyn till den **Enkel** OSD-menyn:

1. Gå till **Avancerad meny - System > Menyinställningar** och tryck på **OK**.
2. Välj **Menytyp** och **OK**.
3. Tryck på **▲/▼** för att välja **Enkel**. Nästa gång du slår på projektorn kan du öppna den **Enkel** OSD-menyn genom att trycka på **MENU**.

Säkra projektorn

Med ett säkerhetslås med kabel

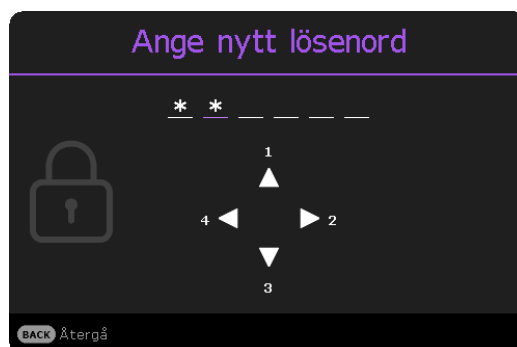
Projektorn måste installeras på en säker plats för att förhindra stöld. Köp annars ett lås, t.ex. ett Kensington lås, för att säkerställa projektorn. Du hittar en öppning för ett Kensington lås på projektorns vänstra sida. Se "[Kensington anti-stöldlås](#)" på [sidan 11](#) för detaljer.

Ett Kensington-kabellås är vanligtvis en kombination av nyckel och lås. Se låsets dokumentation för information om hur det ska användas.

Använda lösenordsfunktionen

Ange ett lösenord

1. Gå till **Avancerad meny - System > Säkerhetsinställn.** Tryck på **OK**. Sidan **Säkerhetsinställn.** visas.
2. Markera **Ändra lösenord** och tryck på **OK**.
3. De fyra piltangenterna (▲/▶/▼/◀) representerar 4 siffror (1, 2, 3, 4). Ange lösenordet med hjälp av pilknapparna.
4. Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det igen. När lösenordet har ställts in återgår OSD-menyn till sidan **Säkerhetsinställn.**



5. För att aktivera funktionen **Strömbrytarlås**, tryck på **▲/▼** för att markera **Strömbrytarlås** och tryck på **OK**. Tryck på **◀/▶** för att välja **På**. Ange lösenordet igen.



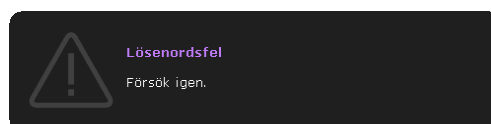
- De inmatade siffrorna visas som asterisker på skärmen. Anteckna det valda lösenordet och förvara det på en säker plats i förväg eller direkt efter att du har angett lösenordet så att du har det tillgängligt om du skulle glömma det.
- När ett lösenord har ställts in och strömbrytarlåset har aktiverats kan projektorn inte användas om inte rätt lösenord anges varje gång projektorn startas.

Om du glömmet lösenordet

Om du anger fel lösenord visas meddelandet **Lösenordsfel** och därefter meddelandet **Ange aktuellt lösenord**.

Om du absolut inte kommer ihåg lösenordet kan du använda proceduren för att återkalla lösenordet. Se "[Starta proceduren för återkallande av lösenord](#)" på [sidan 31](#).

Om du anger ett felaktigt lösenord fem gånger i följd stängs projektorn automatiskt av efter en liten stund.



Starta proceduren för återkallande av lösenord

1. Tryck och håll ned **OK** i 3 sekunder. Projektorn kommer att visa ett kodat nummer på skärmen.
2. Skriv ned numret och stäng av projektorn.
3. Be om hjälp att avkoda numret på ditt lokala BenQ-servicecenter. Du kan bli ombedd att visa upp inköpskvittot på projektorn som bevis på att det är du som är ägaren.



Ändra lösenordet

1. Gå till **Avancerad meny - System > Säkerhetsinställnin. > Ändra lösenord.**
2. Tryck på **OK**. Meddelandet "**Ange aktuellt lösenord**" visas.
3. Ange det gamla lösenordet.
 - Om lösenordet är korrekt visas ytterligare ett meddelande "**Ange nytt lösenord**".
 - Om lösenordet är felaktigt visas felmeddelandet för lösenord och meddelandet "**Ange aktuellt lösenord**" visas för att du ska kunna försöka igen. Du kan trycka på **BACK** för att avbryta ändringen eller prova ett annat lösenord.
4. Ange ett nytt lösenord.
5. Bekräfta det nya lösenordet genom att ange det igen.

Inaktivera lösenordsfunktionen

Om du vill inaktivera lösenordsskyddet går du till **Avancerad meny - System > Säkerhetsinställn. > Strömbrytarlås** och trycker på **OK**. Tryck på **◀▶** för att välja **Av**. Meddelandet "**Ange aktuellt lösenord**" visas. Ange det aktuella lösenordet.

1. Om lösenordet är korrekt återgår OSD-menyn till sidan **Säkerhetsinställn..** Du behöver inte ange lösenordet nästa gång du sätter på projektorn.
2. Om lösenordet är felaktigt visas felmeddelandet för lösenord och meddelandet "**Ange aktuellt lösenord**" visas för att du ska kunna försöka igen. Du kan trycka på **BACK** för att avbryta ändringen eller prova ett annat lösenord.

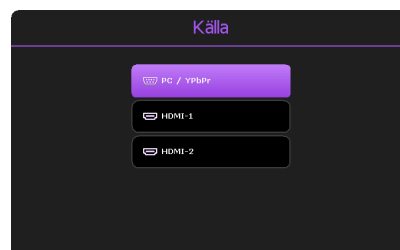


Även om du inaktiverar lösenordsfunktionen bör du ha det gamla lösenordet tillgängligt om du skulle behöva aktivera funktionen igen genom att ange det gamla lösenordet.

Byta ingångssignal

Projektorn kan anslutas till flera enheter samtidigt. Den kan emellertid endast visa en helskärm åt gången. Vid uppstart söker projektorn automatiskt efter tillgängliga signaler.

Se till att menyn **Avancerad meny - Visning > Autom. källsökning** är **På** om du vill att projektorn automatiskt ska söka efter signalerna.



För att välja källa:

1. Tryck på **Källa**. Ett fält för val av källa visas.
2. Tryck på ▲/▼ tills önskad signal har valts och tryck på **OK**.

När källan hittats visas information om den valda källan i skärmens hörn i sekunder. Om det finns flera anslutna enheter kan du söka efter en annan signal genom att upprepa stegen 1-2.



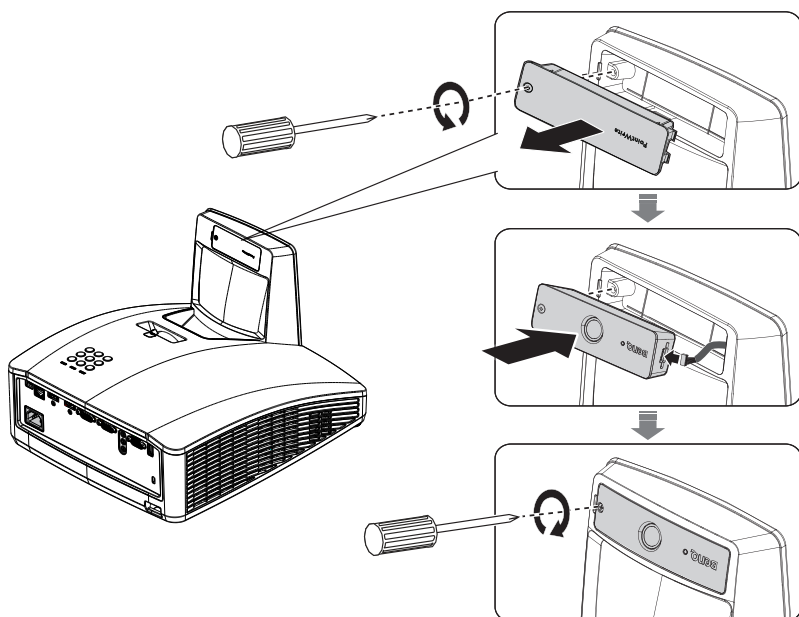
- Den projicerade bildens ljusstyrka ändras också när du byter ingångssignal.
- Du bör välja och använda en ingångssignal som matar ut projektorns ursprungliga upplösning för att få bästa resultat vid bildvisning. Alla andra upplösningar skalförändras av projektorn beroende på inställningen av "bildförhållande", vilket kan orsaka förvrängning eller sämre bildskärpa. Se "[Bildförhållande](#)" på sidan 38 för detaljer.

Installera PointWrite-modulen på projektorn för att använda den interaktiva funktionen

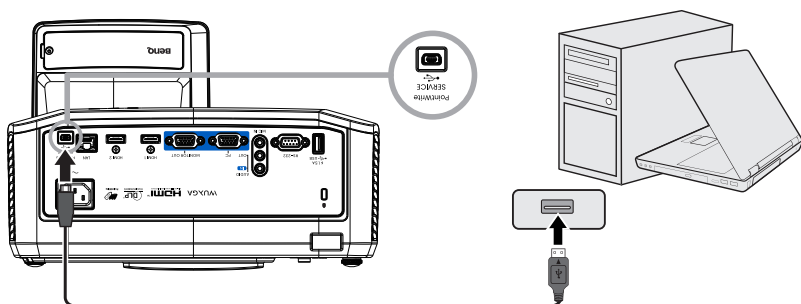
Du kan installera en PointWrite-modul (PW30U/PW31U, ett tillval som säljs separat) på projektorn för att starta den interaktiva funktionen.

Kamerainställning på projektorn

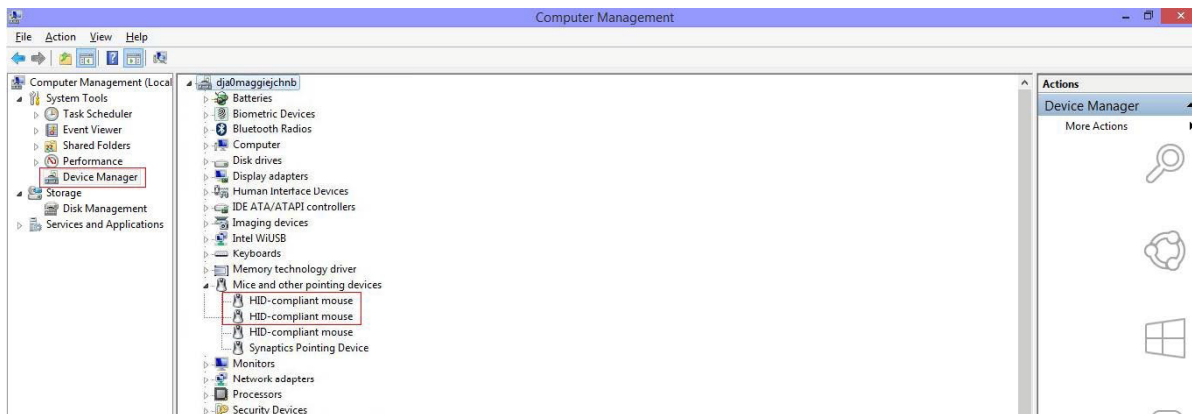
Kontrollera att PointWrite-kameran är korrekt installerad innan du aktiverar den interaktiva funktionen.



Använd USB-kabeln för att ansluta projektorn till datorn. Anslut änden på USB mini-B till projektorn och anslut änden på USB typ A till datorn.



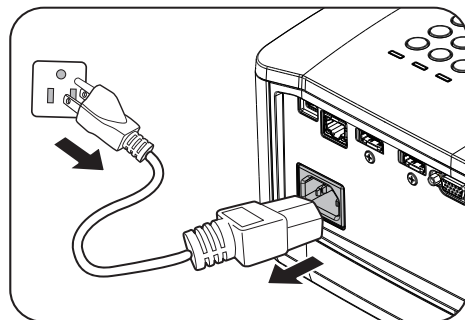
Kontrollera "Enhetshanterare" på din dator för att försäkra dig om att PointWrite-enheten känns igen av din dator.



När du slutför installationen av PointWrite-modulen, se användarhandboken för PW30U/ PW31U för ytterligare instruktioner.

Stänga av projektorn

1. Tryck på **POWER** på projektorn eller på  på fjärrkontrollen och ett bekräftelsemeddelande visas. Om du inte svarar inom några sekunder stängs meddelandet.
2. Tryck en gång till på **POWER** eller . Strömindikatorn blinkar orange, projektorn stängs av och fläktarna fortsätter att gå i ca 3 sekunder för att snabbt kyla ned projektorn.
3. När nedkylningen är klar lyser strömindikatorn med fast orangefärgat sken och fläktarna stannar. Dra ut nätsladden från vägguttaget.



Menyhantering

Observera att skärmmenyn varierar beroende på vilken signaltyp som är vald och den projektormodell du använder.

Menyalternativen är tillgängliga när det finns minst en giltig signal till projektorn. Om ingen utrustning är ansluten till projektorn eller om ingen signal upptäcks är ett begränsat antal menyalternativ tillgängliga.

Menysystem

Enkel meny

Huvudmeny	Alternativ
Ljusstyrka	0~50~100
Bildförhållande	Auto/4:3/16:9/16:10
Bildläge	Ljus/Presentation/Kalkylblad/sRGB/Video/ Användare 1/Användare 2/(3D)/(HDR 10)/ (HLG)
Volym	0~5~10
Ljuskällaläge	Normal/ECO/Dynamisk ljusdämpn./Anpassat
2D Keystone	H: -15~0~15 V: -15~0~15
Information	Egenupplösning
	Upptäckt upplösning
	Källa
	Bildläge
	Ljuskällaläge
	3D-format
	Färgsystem
	Lampans användningstid
	Fast programversion
	Servicekod
Menytyp	Enkel/Avancerad

Avancerad meny

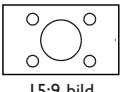
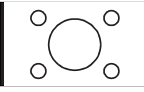
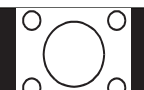
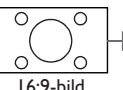
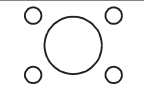
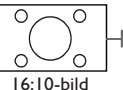
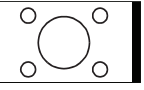
Huvudmeny	Undermeny	Alternativ
Bild	Bildläge	Ljus/Presentation/Kalkylblad/sRGB/Video/Användare 1/Användare 2/(3D)/(HDR 10)/(HLG)
	Referensläge	Ljus/Presentation/Kalkylblad/sRGB/Video/(3D)/(HDR 10)/(HLG)
	Ljusstyrka	0~50~100
	Kontrast	0~50~100
	Färg	0~50~100
	Färgton	0~50~100
	Skärpa	0~15~31
	Brilliant Color	0~10
	Gammaval	1.8/2.0/2.1/2.2/2.3/2.4/2.5/2.6/BenQ
	Justering av färgtemperatur	Färghantering (normal/kall/varm)
		R-förstärkning (0~200)
		G-förstärkning (0~200)
		B-förstärkning (0~200)
		R-förskjutning (0~511)
		G-förskjutning (0~511)
		B-förskjutning (0~511)
	Färghantering	R (nyans/mättnad/gain)
		G (nyans/mättnad/gain)
		B (nyans/mättnad/gain)
		C (nyans/mättnad/gain)
		M (nyans/mättnad/gain)
		Y (nyans/mättnad/gain)
		W (R-förstärkning/B-förstärkning/G-förstärkning)
		Återställ
	Ljuskällaläge	Normal/ECO/Dynamisk ljusdämpn./Anpassat
	Anpassad ljusstyrka	40~100
	HDR-ljusstyrka	-2/-1/0/1/2
	Brusminskning	0~31
	Återställ bild	Återställ/Avbryt
Ljud	Tyst	Av/På
	Volym	0~5~10
	Mikrofon-omkopplare	Av/På
	Mikrofonvolym	0~5~10
	Signal för påslagning/avstängning	Av/På
	Återställ ljud	Återställ/Avbryt

Huvudmeny	Undermeny	Alternativ	
Visning	Bildförhållande	Auto/4:3/16:9/16:10	
	Autom. källsökning	På/Av	
	YPbPr-justering för PC & Komponent	Fas (0~AUTO~31) H- Storlek (-15~0~15) Position (H: -5~0~5/V: -5~0~5)	
	Auto Sync	På/Av	
	3D	3D-läge	Auto / Överst-Nederst / Bildruteväxling / Bildsammanslagning / Sida vid sida / Av
		Omvänd 3D-synkronisering	Avaktivera/Omvänd
		Spara 3D-inställningar	3D-inställningar 1/3D-inställningar 2/3D-inställningar 3
		Verkställ 3D-inställningar	3D-inställningar 1/3D-inställningar 2/3D-inställningar 3/Av
	HDMI-inställningar	HDMI-format	Auto/Begränsad/Full
		HDMI Equalizer	HDMI-1/HDMI-2
		HDMI EDID	HDMI-1/HDMI-2
	Snabbläge	Av/På	
	Återställ visning	Återst/Avbryt	
Installation	Projektor-placering	Fram/Takmont.fram./Bak/Takmont. bakom	
	2D Keystone	H: -15~0~15 V: -15~0~15	
	Testmönster	Av/På	
	Höghöjds-läge	Av/På	
	Dataöverföring-shastighet	9600/14400/19200/38400/57600/115200	
	Anpassa till hörn	Övre vänstra	H: 0~60 V: 0~60
		Övre högra	H: 0~60 V: 0~60
		Nedre vänstra	H: 0~60 V: 0~60
		Nedre högra	H: 0~60 V: 0~60
	Ändra bildstorlek	Digital zoom	Dator: 1,0X~2,0X Video: 1,0X~1,8X
		Krymp & förskjut digitalt	0,8x~1,0x
		Blanking	Justeringslägen (en sida/motsatta sidor/ alla 4 sidor) Övre (0~100) Nederkant (0~100) Vänster (0~100) Höger (0~100) Återställ alla blankinställn. (Återst/Avbryt)

Huvudmeny	Undermeny	Alternativ
System	Språk	English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska / Nederlands/Türkçe/Čeština/ Português/ไทย/Polski/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български/ Suomi/Bhs Ind/Ελληνικά/العربية/हिंदी/ Tiếng Việt / فارسی
	Bakgrunds- inställningar	Bakgrundsfärg Svart/Blå/Lila
		Välkomstskärm BenQ/Svart/Blå
	Menyinställningar	Menytyp Enkel/Avancerad
		Tid för menyvisning 5 sek/10 sek/20 sek/30 sek/Alltid
	Information om ljuskälla	Lampans användningstid
		Normalt läge
		ECO-läge
		Dynamiskt dämpningsläge
	Standby- inställningar	Anpassat läge
		Vänteläge EKO/Nätverk/Normal
		Inaktivera nätverksstandby autom. Aldrig/20 min/1 tim/3 tim/6 tim
		Ljudgenomföring Av/Ljudingång/Mikrofon/HDMI-1/ HDMI-2
	Drifts- inställningar	Påminnelse- meddelande På/Av
		Inställningar för på/av Direct Power på Signalström på Auto. avstängning
		Säkerhetsinställn. Panelknappslås Av/På
		Ändra lösenord
		Strömbrytarlås Av/På
	Nätverks- inställningar	Status
		DHCP
		IP-adress
		Trådbundet nätverk Nätmask
		Standard-gateway
		DNS-server
		Verkställ
		AMX- enhetsupptäckt Av/På
		MAC-adress (Trådbundet)
	Fabriksinställning	Återst/Avbryt
	System- återställning	Återst/Avbryt

Huvudmeny	Undermeny	Alternativ
Information	Egenupplösning	
	Hitta upplösning	
	Källa	
	Bildläge	
	Ljuskällaläge	
	3D-format	
	Färgsystem	
	Lampans användningstid	
	Fast programversion	
	Servicekod	

Enkel meny

Ljusstyrka	Ju högre värdet är, desto ljusare blir bilden. Justera kontrollen så att svarta områden i bilden ser svarta ut och så att du kan se detaljer i de mörka områdena.		
Bildförhållande	Du kan välja mellan åtskilliga alternativ för att ange bildförhållandet beroende på ingångskällan.		
	Auto: Skalförändrar en bild så att den passar projektorns upplösning i sin horisontella eller vertikala bredd.		
	4:3: Justerar bildskalan så att bilden visas mitt på duken i bildförhållande 4:3.		
	16:9: Justerar bildskalan så att bilden visas mitt på duken i bildförhållande 16:9.		
	16:10: Justerar bildskalan så att bilden visas mitt på duken i bildförhållande 16:10.		

Bildläge	Projektorn levereras med ett flertal fabriksinställda programlägen så du kan välja ett som passar ditt rum och typ av ingångssignal. • Ljus: Maximerar den projicerade bildens ljusstyrka. Den här inställningen passar omgivningar där extra hög ljusstyrka krävs, t.ex. när man använder projektorn i väl upplysta rum. • Presentation: Avsett för presentationer. Här har tonvikt lagts på ljusstyrkan så den ska matcha färgåtergivningen på dataskärmar eller bärbara datorer. • Kalkylblad: Design för användare som ofta använder excel och tabeller för att diskutera finansiella siffror eller kvalitetssiffror på mötet. • sRGB: Maximerar renheten hos RGB-färgerna och ger verklighetstroga bilder oavsett ljusstyrka. Passar bäst för bilder tagna med en sRGB-kompatibel och riktigt kalibrerad kamera, och för datorgrafik och ritprogram som t.ex. AutoCAD. • Video: Detta är lämpligt för visning av färgstark video och bilder med välbalanserad färgmättnad och hög ljusstyrka. • Användare 1/Användare 2: Återkallar de inställningar som anpassats baserat på aktuella, tillgängliga bildlägen. Se "Referensläge" på sidan 41. • 3D: Passar för uppspelning av 3D-bilder och 3D-videoklipp. • HDR10: Dold som standard. • HLG: Dold som standard.
Volym	Justerar ljudnivån.
Ljuskällaläge	• Normal: Ger 100% effekt från ljuskällan • EKO: 80% av ljuskällans effekt (effekten beror på plattformen) • Dynamisk ljusdämpn.: Upptäck videoinnehållet för att justera effekten mellan 40%-100% för att förbättra kontrasten. • Anpassat: Justera värdet för ljusstyrka I FÄLTET, justera värdet: 40~100% justerbart intervall från 40%-100% ljuskällans effekt *Justeringsfältet för Anpassad ljusstyrka aktiveras endast när Anpassat läge är valt.
2D Keystone	Justerar formen på den projicerade bilden för att säkerställa raka linjer på alla fyra hörn. Se " Korrigerig av 2D Keystone " på sidan 27 för detaljer.

Information	• Egenupplösning: Visar projektorns inbyggda upplösning. • Upptäckt upplösning: Här visas ingångssignalens upplösning. • Källa: Här visas den aktuella signalkällan. • Bildläge: Visar det valda läget i bildmenyn. • Ljuskällaläge: Visar det valda läget i menyn Lampinställningar. • 3D-format: Visar nuvarande 3D-läge. • Färgsystem: Visar ingångssystemets format. • Lampans användningstid: Visar antalet timmar som ljuskällan har använts. • Fast programversion: Visar projektorns version av den fasta programvaran. • Servicekod: Visar projektorns serienummer.
Menytyp	Växlar till den avancerade OSD-menyn. Se "Använda menyerna" på sidan 29 .

Avancerad meny

BILDINSTÄLLNINGAR

Bildläge	Projektorn levereras med ett flertal fabriksinställda programlägen så du kan välja ett som passar ditt rum och typ av ingångssignal. • Ljus: Maximerar den projicerade bildens ljusstyrka. Den här inställningen passar omgivningar där extra hög ljusstyrka krävs, t.ex. när man använder projektorn i väl upplysta rum. • Presentation: Avsett för presentationer. Här har tonvikt lagts på ljusstyrkan så den ska matcha färgåtergivningen på dataskärmar eller bärbara datorer. • Kalkylblad: Design för användare som ofta använder excel och tabeller för att diskutera finansiella siffror eller kvalitetssiffror på mötet. • sRGB: Maximerar renheten hos RGB-färgerna och ger verklighetstroga bilder oavsett ljusstyrka. Passar bäst för bilder tagna med en sRGB-kompatibel och riktigt kalibrerad kamera, och för datorgrafik och ritprogram som t.ex. AutoCAD. • Video: Detta är lämpligt för visning av färgstark video och bilder med välbalanserad färgmättnad och hög ljusstyrka. • Användare 1/Användare 2: Återkallar de inställningar som anpassats baserat på aktuella, tillgängliga bildlägen. Se "Referensläge" på sidan 41. • 3D: Passar för uppspelning av 3D-bilder och 3D-videoklipp. • HDR10: Dold som standard. • HLG: Dold som standard.
-----------------	--

Referensläge	Du kan välja mellan 2 användardefinierade lägen om de aktuella bildlägena inte motsvarar dina behov. Du kan använda ett av bildlägena (utom Användare 1 / Användare 2) som utgångspunkt och anpassa inställningarna. 1. Gå till Bild > Bildläge. 2. Tryck på ◀▶ för att välja Användare 1 eller Användare 2. 3. Tryck på ▼ för att markera Referensläge och tryck på ◀▶ för att välja det bildläge som bäst motsvarar dina behov. 4. Tryck på ▼ för att välja ett menyalternativ som ska ändras och justera värdet. Justeringarna anger det valda användarläget.
Ljusstyrka	Ju högre värdet är, desto ljusare blir bilden. Justera kontrollen så att svarta områden i bilden ser svarta ut och så att du kan se detaljer i de mörka områdena.
Kontrast	Ju högre värdet är, desto större blir kontrasten. Använd denna för att ställa in nivån av vita nyanser efter du justerat inställningen Ljusstyrka för att passa din input och visningsområde.
Färg	Med en lägre inställning blir färgerna mindre mättade. Om inställningen är för hög blir färgerna i bilden för intensiva och bilden ser orealistisk ut.  Endast YUV-färgrymden stöds.
Färgton	Ju högre värde, desto grönare blir bilden. Ju lägre värdet är, desto rödare blir bilden.  Endast YUV-färgrymden stöds.
Skärpa	Ju högre värde, desto skarpare blir bilden.
Brilliant Color	Denna funktion använder sig av en ny färgbehandlingsalgoritm och förbättringar i systemnivå för att möjliggöra högre ljusstyrka samtidigt som färgerna blir verkligare och mer vibrerande. Det möjliggör en mer än 50 % ljusstyrkeökning i mellantonbilder, som är vanliga i video- och naturscener, så att projektorn återger realistiska bilder med äkta färger. Om du föredrar bilder med den kvaliteten väljer du På. När Av väljs är funktionen Färgtemperatur inte tillgänglig.

Avancerade färginställningar

Gammaval

För att välja en önskad gammainställning, som definieras av gammatabeller.

Justering av färgtemperatur

Du kan också ställa in en föredragen färgtemperatur genom att justera följande alternativ.

• Färgtemperatur

Det finns flera olika förinställda inställningar för färgtemperatur tillgängliga. De tillgängliga inställningarna kan variera beroende på den valda signaltypen.

- **Normal:** Bibehåller normala nyanser för vit.
- **Kall:** Ger en blåaktig bild.
- **Varm:** Ger en rödaktig bild.
- **R-förstärkning/G-förstärkning/B-förstärkning:** Justerar kontrastnivåerna för rött, grönt och blått.
- **R-förskjutning/G-förskjutning/B-förskjutning:** Justerar ljusstyrkan för rött, grönt och blått.

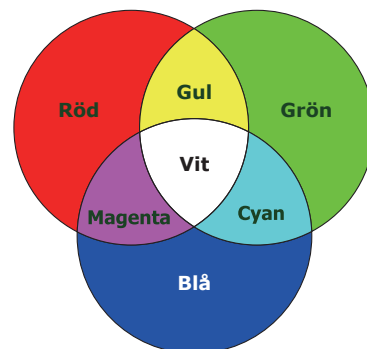
Färghantering

Denna funktion ger sju uppsättningar (RGBCMYW) av färger som kan justeras. När du väljer färg kan du justeras dess intervall och mättnad oberoende enligt dina önskemål.

- **Primär färg:** Väljer en färg bland **R** (Röd), **G** (Grön), **B** (Blå), **C** (Cyan), **M** (Magenta), **Y** (Gul) eller **W** (Vit).

- **Nyans:** En ökning av omfånget inkluderar färger som består av fler proportioner av dess två angränsande färger. Se bilden för information om hur färgerna förhåller sig till varandra.

Om du exempelvis väljer röd och ställer in dess intervall på 0 väljs endast rent röd färg i den projicerade bilden. Om du ökar omfånget inkluderas röd färg som ligger nära gult och rött som ligger nära magenta.



- **Mättnad:** Justerar värdena efter dina önskemål. Varje justering som görs återspeglas omedelbart i bilden. Om du exempelvis väljer Röd och ställer in dess värde till 0 påverkas endast rent röd färg.



Mättnad är mängden av den aktuella färgen i en videobild. Lägre inställningar ger mindre mättade färger; en inställning på "0" tar helt bort färgen från bilden. Om mättnaden är för hög, kommer denna färg att bli dominant och orealistisk.

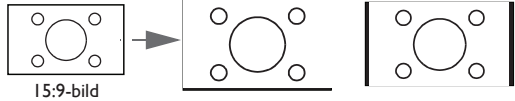
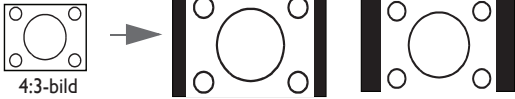
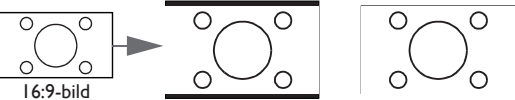
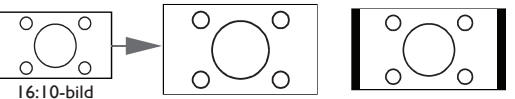
- **Gain:** Justerar värdena efter dina önskemål. Kontrastnivån för vald primärfärg påverkas. Varje justering som görs återspeglas omedelbart i bilden.

Avancerade färginställningar	• Ljuskällaläge • Normal: Ger 100% effekt från ljuskällan • Ekonomiläge: 80% av ljuskällans effekt. (Effekten beror på plattform) • Dynamisk ljusdämpn.: Upptäck videoinnehållet för att justera effekten mellan 40%-100% för att förbättra kontrasten. • Anpassat: Justera värdet för ljusstyrka i FÄLTET, justera värdet: 40~100% justerbart intervall från 40%-100% ljuskällans effekt *Justeringsfältet för Anpassad ljusstyrka aktiveras endast när Anpassat läge är valt. • Anpassad ljusstyrka: Justera ljusstyrkan manuellt. • HDR-ljusstyrka • För att välja en önskad HDR EOTF-inställning (HDR10 och HLG) genom att justera HDR EOTF-kurvan, som definieras av HDR-tabeller. • HDR10 och HLG kommer att dela samma beskrivning av inställningar men värdena för EOTF kommer att delas i varje läge. • Brusminskning: För att minska elektriskt bildbrus. Ju högre inställning, desto mindre bildbrus.
Återställ bild	Återställer alla justeringar som du har gjort för menyn Bild till de förinställda fabriksvärdena.

Ljud

Tyst	För att aktivera eller inaktivera ljud av-funktionen.
Volym	Justerar ljudnivån.
Mikrofonomkopplare	För att aktivera eller inaktivera funktionen mikrofonomkopplare.
Mikrofonvolym	Justerar mikrofonens ljudnivå.
Signal för påslagning/avstängning	Aktivera eller inaktivera signal vid påslagning/avstängning
Återställ ljud	Återställ ljudlägesinställningarna till standard.

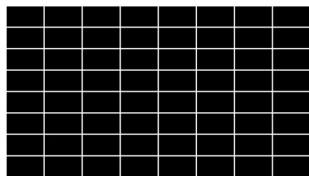
Visning

Bildförhållande	Du kan välja mellan åtskilliga alternativ för att ange bildförhållandet beroende på ingångskällan.	
	Auto: Skalförändrar en bild så att den passar projektorns upplösning i sin horisontella eller vertikala bredd.	
	4:3: Justerar bildskalan så att bilden visas mitt på duken i bildförhållande 4:3.	
	16:9: Justerar bildskalan så att bilden visas mitt på duken i bildförhållande 16:9.	
	16:10: Justerar bildskalan så att bilden visas mitt på duken i bildförhållande 16:10.	
Autom. källsökning	Låter projektorn automatiskt söka efter en signal.	
YPbPr-justering för PC & Komponent	Fas: Med den här funktionen kan du justera klockfrekvensen för att minska bildförvrängningen. Denna funktion är endast tillgänglig när en PC-signal (analog RGB) eller YPbPr-signal har valts.	
	H- Storlek: Justerar bildens horisontella bredd. Denna funktion är endast tillgänglig när en PC-signal (analog RGB) är vald.	
	Position: Sidan för justering av position visas. Du kan flytta den projicerade bilden med hjälp av riktningsknapparna. Denna funktion är endast tillgänglig när en PC-signal (analog RGB) är vald.	
Autom. synkr.	På: Gör att projektorn automatiskt kan bestämma de bästa bildtiderna för den visade bilden när PC-signal (analog RGB) väljs och AUTO trycks ned. Av: Projektorn svarar inte när AUTO trycks in.	

3D	Den här projektorn har en 3D-funktion som gör att du kan se på 3D-filmer, videor och sportevenemang på ett mer realistiskt sätt genom att djupet i bilderna visas. Du måste ta på dig ett par 3D-glasögon för att kunna se bilder i 3D. • 3D-läge: Standardinställningen är Av. Om du vill att projektorn automatiskt ska välja ett lämpligt 3D-format när den upptäcker 3D-innehåll väljer du Auto. Om projektorn inte kan känna igen 3D-formatet, tryck på ▲/▼ för att välja ett 3D-läge bland Övre Nedre, Bildruteväxling, Bildsammanslagning och Sida vid sida.  När 3D-funktionen är aktiverad: • Ljusstyrkenivån i den projicerade bilden minskar. • Följande inställningar kan inte ändras: Bildläge, Referensläge. • Keystone-funktionen kan bara justeras inom vissa gränser. • Omvänd 3D-synkronisering: Om du upptäcker en invertering av bilddjupet, aktivera den här funktionen för att korrigera problemet. • Spara 3D-inställningar: När du har lyckats visa 3D-innehåll efter att göra lämpliga justeringar, kan du aktivera denna funktion och välja en uppsättning 3D-inställningar för att memorera aktuella 3D-inställningar. • Verkställ 3D-inställningar: Efter 3D-inställningarna sparats kan du bestämma om du vill använda dem genom att välja en uppsättning 3D-inställningar som du har sparat. När detta tillämpats kommer projektorn att spela upp inkommande 3D-innehåll automatiskt om det matchar sparade 3D-inställningar.  Endast uppsättning(arna) med 3D-inställningar med memorerade data finns tillgängliga.
HDMI-inställningar	• HDMI-format: Väljer ett lämpligt färgformat för att optimera visningskvaliteten. • Auto: Väljer automatiskt ett lämpligt färgutrymme och grå nivå för den inkommande HDMI-signalen. • Begränsad: Använder begränsat intervall RGB 16-235. • Full: Använder fullständigt intervall RGB 0-255. • HDMI Equalizer: Justerar inställningarna för equalizerförstärkning för en HDMI-signal. Ju högre inställning desto starkare förstärkningsvärde. Om det finns mer än en HDMI-port på projektorn, välj först HDMI-porten innan du justerar värdet. • HDMI EDID: Byt HDMI EDID mellan HDMI 1.4 eller HDMI 2.0 för att lösa kompatibilitetsproblem med osäkra gamla spelare. • Utöka: Läget utöka kan växla till HDMI 2.0 EDID • Standard: Standardläge kan byta till HDMI 1.4 EDID

Snabbläge	Minimerar responstiden (en bildram) mellan källingången och bildutgången, detta läge kommer att förbättra kontrollupplevelsen.  Vid användning av Snabbläge: - För att minimera svarstiden bör Keystone, Bildförhållande, 2D Keystone, Anpassa till hörn, Digital zoom, Krymp digitalt, Förskjut bild digitalt, Blanking, Overscan, Bildupplösning återställas till fabriksinställt värde. - Rekommenderade timings är 1280x800 60Hz/120Hz. Se "Timingtabell" på sidan 54 för mer information.
Återställ visning	Återställer alla justeringar som du har gjort för menyn Visning till de förinställda fabriksvärdena.

Installation

Projektor-placering	Du kan installera projektorn i taket eller bakom en skärm, eller med en eller flera speglar. Alternativen är Fram, Takmont.fram., Bak och Takmont.bak.
2D Keystone	Justerar formen på den projicerade bilden för att säkerställa raka linjer på alla fyra hörn. Se "Korrigerig av 2D Keystone" på sidan 27 för detaljer.
Testmönster	Justerar bildens storlek och skärpa och kontrollerar att den projicerade bilden inte förvrängs. 
Höghöjds-läge	Vi rekommenderar att du använder Höghöjds-läge när du befinner dig mellan 1500 m och 3000 m över havet och omgivningstemperaturen är mellan 0°C och 30°C. Drift i "Höghöjds-läge" kan orsaka en högre ljudnivå i decibel på grund av ökad fläkthastighet som krävs för att förbättra systemets totala kylning och prestanda. Om du använder den här projektorn under andra extrema förhållanden (förutom ovanstående) kan den automatiska avstängningen aktiveras, vilket skyddar projektorn mot överhettning. I så fall löser du problemet genom att växla till Höghöjds-läge. Detta innebär emellertid inte att projektorn kan fungera under alla tänkbara svåra och extrema förhållanden.  Använd inte Höghöjds-läget om du befinner dig på en höjd mellan 0 m och 1500 m och omgivningstemperaturen är mellan 0°C och 35°C. Projektorn överkyls om du slår på läget under sådana förhållanden.
Dataöverförings-hastighet	Väljer en baudhastighet som är identisk med din dator så att du kan ansluta projektorn med en passande RS-232-kabel och uppdatera eller hämta projektorns fasta program. Den här funktionen är avsedd för behörig servicepersonal.
Anpassa till hörn	Övre vänstra: För att korrigera det övre vänstra hörnet. Övre högra: För att korrigera det övre högra hörnet. Nedre vänstra: För att korrigera det nedre vänstra hörnet. Nedre högra: För att korrigera det nedre högra hörnet.

Ändra bildstorlek	Digital zoom Förstorar eller förminskar den projicerade bilden. 1. När zoomfältet visas trycker du på ▲ upprepade gånger för att förstora bilden till önskad storlek. 2. För att navigera i bilden, tryck på OK för att växla till panoreringsläget och tryck på riktningspilarna (▲, ▼, ◀, ▶) på projektorn eller fjärrkontrollen för att navigera i bilden. 3. För att minska bildens storlek, tryck på OK för att återgå till zoom in/ut-funktionen, och tryck på AUTO för att återställa bilden till dess ursprungliga storlek. Du kan också trycka upprepade gånger tills den återställs till originalstorleken.  Bilden kan navigeras först efter att den förstorats. Bilden kan förstoras ytterligare när du letar efter detaljer.
	Krymp & förskjut digitalt Förminskar och/eller förskjuter den projicerade bilden. 1. När justeringsfältet visas, trycker du på ◀▶ upprepade gånger för att krympa eller förstora bilden till önskad storlek. 2. Tryck på OK för att aktivera digital förskjutning-funktionen. 3. När digital förskjutning-funktionen har aktiverats trycker du på riktningspilarna (▲, ▼, ◀, ▶) för att flytta bilden. 4. Tryck på AUTO för att återställa bilden till originalstorlek.  Bilden kan bara flyttas efter att den har krympt.
	Blanking • Justeringslägen: • Överst: Så här justerar du det övre blanking-området i den projicerade bilden. • Nederkant: För att justera det nedre blanking-området i den projicerade bilden. • Vänster: För att justera det vänstra blanking-området i den projicerade bilden. • Höger: För att justera det högra blanking-området i den projicerade bilden. • Återställ alla blankinställn.: För att ställa in alla Blanking-inställningar till standard.

System

Språk	Används för att ange språket för OSD-menyerna.
Bakgrundsinställningar	• Bakgrund: Ställer in bakgrundsfärgen på projektorn. • Välkomstskärm: Här väljer du vilken skärmbild som ska visas när projektorn slås på.
Menyinställningar	• Menytyp: Växlar till den Enkel OSD-menyn. • Tid för menyvisning: Används för att ställa in hur länge OSD-menyn ska vara aktiv när du har tryckt på en knapp.
Information om ljuskälla	Visar nuvarande ljusläge.
Standbyinställningar	• Standbyläge • EKO: Projektorn har en strömförbrukning på mindre än 0,5 W i normalt standby-läge. • Nätverk: Projektorn förblir i standby-läge för nätverk med en strömförbrukning på mindre än 2 W. • Normal: Gör att projektorn kan tillhandahålla funktioner för nätverk, bildskärm ut och ljudgenomföring i standby-läge. • Inaktivera nätverksstandby autom.: Gör att projektorn kan avaktivera nätverksfunktionen efter en angiven tidsperiod efter att den går till standby-läge. Till exempel, om 20 min är valt, kan projektorn tillhandahålla nätverksfunktion i 20 minuter efter att den går till standby-läge. När 20 minuter har gått går projektorn till normalt standbyläge. Om Av väljs kommer projektorn inte att tillhandahålla nätverksfunktionen i standby-läge. • Ljudgenomföring: Projektorn kan spela upp ljud när den är i viloläge och motsvarande uttag är korrekt ansluta till enheter. Tryck på   för att välja den källa som du vill använda. Se "Anslutning" på sidan 22 för hur anslutningen görs.
Driftsinställningar	Påminnelsemeddelande Ställer in eller stänger av påminnelsemeddelanden.
	Inställningar för på/av • Direct Power på: Låter projektorn slås på automatiskt när strömmen matas via nätsladden. • Signalström på: Ställer in om projektorn ska slås på direkt utan att trycka på POWER eller  ON när projektorn är i standby-läge och detekterar en VGA-signal eller en HDMI-signal med 5V ström. • Auto. avstängning: Gör det möjligt för projektorn att stängas av automatiskt om ingen insignal detekteras efter en viss tidsperiod för att förhindra onödigt slöseri med ljuskällans livslängd.
Säkerhetsinställn.	Se " Använda lösenordsfunktionen " på sidan 30.

Nätverks- inställningar	• Trådbundet nätverk • AMX-enhetsupptäckt: När denna funktion är På kan projektorn detekteras av AMX-styrenheten. • MAC-adress (Trådbundet): Visar projektorns MAC-adress.
Fabriksinställning	Återställ alla inställningar till fabriksinställda värden.  Följande inställningar ändras inte: Keystone, projektorinstallation, lampans användningstid, höghöjdsäge, säkerhetsinställningar, dataöverföringshastighet, HDMI Equalizer, krymp & förskjut digitalt, filteranv.tid.
System- återställning	Återställer alla justeringar som du har gjort i menyn System till de förinställda fabriksvärdena.

Information

Information	• Egenupplösning: Visar projektorns inbyggda upplösning. • Upptäckt upplösning: Här visas ingångssignalens upplösning. • Källa: Här visas den aktuella signalkällan. • Bildläge: Visar det valda läget i bildmenyn. • Ljuskällaläge: Visar det valda läget i menyn Lampinställningar. • 3D-format: Visar nuvarande 3D-läge. • Färgsystem: Visar ingångssystemets format. • Lampans användningstid: Visar antalet timmar som ljuskällan har använts. • Fast programversion: Visar projektorns version av den fasta programvaran. • Servicekod: Visar projektorns serienummer.
--------------------	---

Underhåll

Projektorunderhåll

Projektorn behöver inte mycket underhåll. Det enda du behöver göra regelbundet är att rengöra linsen.

Ta aldrig bort några delar av projektorn. Kontakta återförsäljaren om andra delar behöver bytas ut.

Rengöra projektorns spegel

Avlägsna damm med en "dammbläsare" som kan köpas i kamerabutiker, för att undvika att repa spegeln genom att torka av den.



- Stäng alltid av projektorn och låt den svalna i minst 30 minuter innan du rengör den.
- Vidrör aldrig projektorns spegel eller objektiv direkt med handen.

Göra rent objektivet

Rengör objektivets lins när du upptäcker smuts eller damm på dess yta.

- Använd komprimerad luft på burk för att ta bort damm.
- Om den är smutsig, använd linsrengöringspapper eller fukta en mjuk trasa med linsrengöring och torka försiktigt linsytan.



Använd aldrig grova rengöringskuddar, alkaliska/sura rengöringsmedel, skurpulver eller lättflyktiga vätskor, t.ex. alkohol, bensen, tinner eller insektsmedel. Användning av sådana material eller långvarig kontakt med gummi eller vinylmaterial kan resultera i att projektorns yta och höljets material förstörs.

Rengöra projektorhöljet

Innan du rengör höljet, stäng av projektorn med den korrekta avstängningsproceduren som beskrivs i "[Stänga av projektorn](#)" på [sidan 33](#) och dra ur nätsladden.

- Ta bort smuts eller damm genom att torka höljet med torr dammfri trasa.
- Ta bort envisa fläckar eller smuts genom att fukta en mjuk trasa med vatten och ett rengöringsmedel med neutralt pH-värde. Torka sedan av höljet.



Använd aldrig vax, alkohol, bensin, thinner eller andra lösningsmedel. De kan skada höljet.

Förvara projektorn

Om du måste förvara projektorn för en längre tid, följ nedanstående instruktioner:

- Se till att temperatur och luftfuktighet i förvaringsutrymmet ligger inom rekommenderade värden för projektorn. Se "[Specifikationer](#)" på [sidan 53](#) eller kontakta din återförsäljare angående sortimentet.
- Dra in justerfötterna.
- Ta ut batteriet ur fjärrkontrollen.
- Lägg tillbaka projektorn i sin ursprungliga eller motsvarande förpackning.

Transportera projektorn

Det är rekommenderat att du transporterar projektorn i dess ursprungliga eller motsvarande förpackning. När du bär projektorn själv, använd originalförpackningen eller ett lämplig mjuk väska.

Indikatorer

POWER	TEMP	LJUSKÄLLA	STATUS
Systemmeddelanden			
			Viloläge
			Uppstart
			Normal drift
			Normal avstängningskylning
			Ladda ned
			CW-start misslyckades
			Fosforhjulet startade inte
			Hölje öppet
			Fel på termisk brytarsensor
Inbrända meddelanden			
			Inkörning På
			Inkörning Av
Ljuskälla, felmeddelanden			
			Fel på ljuskälla 1 vid normal drift
			Ljuskällan lyser inte upp
Termiska felmeddelanden			
			Fläkt 1 fel (den verkliga fläkthastigheten är utanför önskad hastighet)
			Fläkt 2 fel (den verkliga fläkthastigheten är utanför önskad hastighet)
			Temperatur 1 fel (över begränsad temperatur)
			Termisk sensor 1 öppen fel
			Termisk sensor 1 kort fel
			Termisk IC #1 I2C anslutningsfel
			Temperatur 2 fel (över begränsad temperatur)
			Termisk sensor 2 öppen fel
			Termisk sensor 2 kort fel
			Termisk IC #2 I2C anslutningsfel
			Temperatur 3 fel (över begränsad temperatur)
			Termisk sensor 3 öppen fel
			Termisk sensor 3 kort fel
			Termisk IC #3 I2C anslutningsfel

 : Fast orange

 : Fast grön

 : Fast röd

 : Blinkande orange (cykel: på 1 sek/av 1 sek)

 : Blinkar grönt (cykel: på 1 sek/av 1 sek)

 : Blinkande rött (cykel: på 1 sek/av 1 sek)

Felsökning

Felsökning

? Projektorn slås inte på.

Orsak	Lösning
Det kommer ingen ström via nätsladden.	Anslut nätsladden till nätingången på projektorns baksida och sätt den sedan i vägguttaget. Om det finns en strömbrytare på vägguttaget, se till att den är påslagen.
Du försöker att starta projektorn medan den håller på att svalna.	Vänta tills den har svalnat.

? Ingen bild.

Orsak	Lösning
Videokällan är inte på eller har anslutits på fel sätt.	Starta videokällan och kontrollera att signalkabeln är ansluten på rätt sätt.
Projektorn är inte ansluten på rätt sätt till ingångssignalen.	Kontrollera anslutningen.
Fel ingångssignalen har valts.	Välj rätt insignal med SOURCE -knappen på projektorn eller fjärrkontrollen.

? Oskarp bild.

Orsak	Lösning
Projektorobjektivet är inte rätt fokuserat.	Justera skärpan med hjälp av fokuseringsringen.
Projektorn och skärmen är inte rätt inriktade mot varandra.	Justera projektionsvinkel och riktning samt projektorns höjd om det behövs.

? Fjärrkontrollen fungerar inte.

Orsak	Lösning
Batteriet är slut.	Byt ut batteriet mot ett nytt.
Någonting blockerar utrymmet mellan fjärrkontrollen och projektorn.	Ta bort hindret.
Du befinner dig för långt från projektorn.	Flytta dig så att du befinner dig inom 7 meter från projektorn.

? Lösenordet är felaktigt.

Orsak	Lösning
Du har glömt lösenordet.	Se " Starta proceduren för återkallande av lösenord " på sidan 31 för mer information.

Specifikationer

Projektorspecifikationer



Alla specifikationer kan komma att ändras utan föregående meddelande

Optik

Upplösning

LW855UST

1280 x 800 WXGA

LH856UST

1920 x 1080 1080p

Visningssystem

Single-chip DLP™-system

Lins

F = 2,5, f = 5,1 mm

Ljuskälla

Laserdioder

EI

Strömförsörjning

AC100-240V, 2,0A

50-60 Hz (Automatiskt)

Strömförbrukning

200W (Max); < 0,5W (Standby); < 2W (När nätverksfunktionen i standby-inställningarna är aktiverad)

Mekanik

Vikt

6,5 kg (utan objektiv)

Mått

317,2 (B) x 208,0 (H) x 376,4 (D) mm

Utgångsterminaler

Högtalare

10 Watt x 2

Ljudutgång

PC-ljudkontakt x 1

Bildskärm ut

D-Sub 15 stift (hona) x 1

Kontroll

USB

Typ-B mini USB

(Extra tillbehör för PointWrite-sats)

Typ-A strömförsörjning 1,5A

RS-232-seriekontroll

9 stift x 1 (In)

IR-mottagare x 1 (fram)

LAN-kontroll

RJ45 x 1 (10/100Mbps)

Ingångsterminaler

Datoringång

RGB-ingång

D-Sub 15 stift (hona) x 1

Digital - HDMI 2 x 1

Ljudingång

Ljud in

PC-ljudkontakt x 1

Mikrofonuttag x 1

Miljökrav

Temperatur

Drift: 0°C-40°C på havsnivå

Lagring: -20°C-60°C vid havsnivå

Relativ luftfuktighet

Drift: 10-90 % (utan kondens)

Lagring: 10-90 % (utan kondens)

Transport

Originalförpackning eller motsvarande rekommenderas.

Reparation

Besök nedanstående webbplats och välj ditt land för att hitta ditt servicekontaktfönster.

<http://www.benq.com/welcome>

Timingtabell

Stöd för videofrekvens för HDMI-ingång

Synkronisering	Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Punktklocks-frekvens (MHz)	3D bildrute-växling	3D Bild-sammanslagning	3D över-under	3D sida vid sida
480i	720(1440) x 480	15,73	59,94	27	⊙			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	⊙			
576i	720(1440) x 576	15,63	50	27				
576p	720 x 576	31,25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		⊙	⊙	⊙
720/60p	1280 x 720	45	60	74,25	⊙	⊙	⊙	⊙
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25		⊙	⊙	⊙
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				⊙
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				⊙
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5			⊙	⊙
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5			⊙	⊙
2160/24P	3840 x 2160	54	24	297				
2160/25P	3840 x 2160	56,25	25	297				
2160/30P	3840 x 2160	67,5	30	297				
2160/50P	3840 x 2160	112,5	50	594				
2160/60P	3840 x 2160	135	60	594				

Stöd för datorfrekvens för HDMI-ingång

Upplösning	Läge	Uppdaterings-frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Klockfrekvens (MHz)	3D bildrute-växling	3D över-under	3D sida vid sida
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	⊙	⊙	⊙
	VGA_72	72,809	37,861	31,5			
	VGA_75	75	37,5	31,5			
	VGA_85	85,008	43,269	36			
	VGA_120**	119,518	61,91	52,5			
720 x 400	720x400_70	70,087	31,469	28,3221			

Upplösning	Läge	Uppdaterings- frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Klockfrekvens (MHz)	3D bildrute- växling	3D över under	3D sida vid sida
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40	⊙	⊙	⊙
	SVGA_72	72,188	48,077	50			
	SVGA_75	75	46,875	49,5			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25			
	SVGA_120 (minska blankning)	119,854	77,425	83	⊙		
	XGA_60	60,004	48,363	65	⊙	⊙	⊙
	XGA_70	70,069	56,476	75			
	XGA_75	75,029	60,023	78,75			
	XGA_85	84,997	68,667	94,5			
	XGA_120 (minska blankning)	119,989	97,551	115,5	⊙		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024x576	BenQ Notebook Timing	60	35,82	46,996			
1024x600	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419			
1280x720	1280 x 720_60	60	45	74,25	⊙	⊙	⊙
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	⊙	⊙	⊙
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,5	⊙	⊙	⊙
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5			
	WXGA_120 (minska blankning)	119,909	101,563	146,25	⊙		
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108		⊙	⊙
	SXGA_75	75,025	79,976	135			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108		⊙	⊙
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		⊙	⊙
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5		⊙	⊙
1400x1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75		⊙	⊙
1600x1200	UXGA	60	75	162		⊙	
1680x1050	1680x1050_60	59,954	65,29	146,25		⊙	⊙
640x480 @67Hz	MAC I3	66,667	35	30,24			
832x624 @75Hz	MAC I6	74,546	49,722	57,28			
1024x768 @75Hz	MAC I9	75,02	60,241	80			

Upplösning	Läge	Uppdaterings-frekvens (Hz)	Horisontell frekvens (kHz)	Klockfrekvens (MHz)	3D bildrute-växling	3D över under	3D sida vid sida
1152x870 @75Hz	MAC21	75,06	68,68	100			
1920x1080 @60Hz	1920X1080_60 (Reducerar släckning)	60	67,5	148,5	⊙	⊙	⊙
1920x1200 @60Hz	1920X1200_60 (Reducerar släckning)	59,95	74,038	154	⊙	⊙	⊙
"1920x1080 @120Hz"	1920X1080_120	120	135	297			
"1920x1200 @120Hz"	1920X1200_120 (Reducerar släckning)	119,909	152,404	317			
3840x2160	3840X2160_30 (Reducerar släckning)	29,97	65,66	257,404			
3840x2160	3840X2160_60 (Reducerar släckning)	59,94	133,187	522,092			
3840x2160	3840X2160_30	30	67,5	297			
3840x2160	3840X2160_60	60	135	594			

Stöd för datorfrekvens för PC-ingång

Upplösning	Läge	Uppdaterings-frekvens (Hz)	H-frekvens (kHz)	Klock-frekvens (MHz)	3D-fält	3D över-under	3D sida vid sida
720 x 400	720x400_70	70,087	31,469	28,3221			
640 x 480	VGA_60	59,94	31,469	25,175	⊙	⊙	⊙
	VGA_72	72,809	37,861	31,5			
	VGA_75	75	37,5	31,5			
	VGA_85	85,008	43,269	36			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40	⊙	⊙	⊙
	SVGA_72	72,188	48,077	50			
	SVGA_75	75	46,875	49,5			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,25			
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65	⊙	⊙	⊙
	XGA_70	70,069	56,476	75			
	XGA_75	75,029	60,023	78,75			
	XGA_85	84,997	68,667	94,5			
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	BenQ NB Timing	60	35,82	46,966			
1024 x 600	BenQ NB Timing	64,995	41,467	51,419			
1280x720	1280 x 720_60	60	45	74,25	⊙	⊙	⊙
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	⊙	⊙	⊙

Upplösning	Läge	Uppdaterings-frekvens (Hz)	H-frekvens (kHz)	Klock-frekvens (MHz)	3D-fält	3D över- under	3D sida vid sida
1280 x 800	WXGA_60	59,81	49,702	83,5	⊙	⊙	⊙
	WXGA_75	74,934	62,795	106,5			
	WXGA_85	84,88	71,554	122,5			
1280 x 1024	SXGA_60	60,02	63,981	108		⊙	⊙
	SXGA_75	75,025	79,976	135			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,5			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108		⊙	⊙
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,5			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		⊙	⊙
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,5		⊙	⊙
1400x1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,75		⊙	⊙
1600x1200	UXGA	60	75	162		⊙	⊙
1680 x 1050	1680x1050_60	59,954	65,29	146,25		⊙	⊙
640x480@67Hz	MAC13	66,667	35	30,24			
832x624@75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,28			
1024x768@75Hz	MAC19	74,93	60,241	80			
1152x870@75Hz	MAC21	75,06	68,68	100			
1920x1080@60HZ	1920X1080_60 (Reducerar släckning)	60	67,5	148,5	⊙	⊙	⊙
1920x1200@60HZ	1920X1200_60 (Reducerar släckning)	59,95	74,038	154	⊙	⊙	⊙



Observera:

- Visad timing beror på EDID-fil och begränsningar på VGA-grafikkort. Det är möjligt att användaren inte kan välja ovanstående timings på VGA-bildskärmskort.

Tabell över sann 3D-kompatibilitet

Ingångsupplösningar	HDMI 1.4a 3D-ingång	Ingångstiming		
		1280 X 720P @ 50Hz	Över och under	
		1280 X 720P @ 60Hz	Över och under	
		1280 X 720P @ 50Hz	Bildsammanslagning	
		1280 X 720P @ 60Hz	Bildsammanslagning	
		1920 X 1080i @ 50Hz	Sida vid sida (halv)	
		1920 X 1080i @ 60Hz	Sida vid sida (halv)	
		1920 X 1080P @ 24Hz	Över och under	
		1920 X 1080P @ 24Hz	Bildsammanslagning	
	HDMI 1.3	1920 x 1080i @ 50Hz	Sida vid sida (hälften)	SBS-läge är på
		1920 x 1080i @ 60Hz		
		1280 x 720P @ 50Hz		
		1280 x 720P @ 60Hz		
		1920 x 1080i @ 50Hz	Övre och undre	TAB-läge är på
		1920 x 1080i @ 60Hz		
		1280 x 720P @ 50Hz		
		1280 x 720P @ 60Hz		
		480i	HQFS	3D-format är sekventiellt ram

*Vid 3D-testning, bekräfta att glasögonen stödjer upp till 144Hz

RS232-kommandokontroll

Funktion	Typ	Användning	ASCII
Ström	Skriv	Ström på	<CR>*pow=on#<CR>
	Skriv	Avstängning	<CR>*pow=off#<CR>
	Läs	Strömstatus	<CR>*pow=?#<CR>
Val av källa	Skriv	DATOR/YPbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Skriv	HDMI(MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Skriv	HDMI 2(MHL2)	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Läs	Aktuell källa	<CR>*sour=?#<CR>

Funktion	Typ	Användning	ASCII
Ljudkontroll	Skriv	Tyst På	<CR>*mute=on#<CR>
	Skriv	Tyst Av	<CR>*mute=off#<CR>
	Läs	Tyst-status	<CR>*mute=?#<CR>
	Skriv	Volym +	<CR>*vol=+#<CR>
	Skriv	Volym -	<CR>*vol=-#<CR>
	Skriv	Volymnivå för kund	<CR>*vol=value#<CR>
	Läs	Volymstatus	<CR>*vol=?#<CR>
	Skriv	Mic.Volym +	<CR>*micvol=+#<CR>
	Skriv	Mic.Volym -	<CR>*micvol=-#<CR>
	Läs	Mic.Volymstatus	<CR>*micvol=?#<CR>
Val av ljudkälla	Skriv	Ljudgenomföring Av	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Skriv	Ljud-dator I	<CR>*audiosour=RGB#<CR>
	Skriv	Audio-HDMI	<CR>*audiosour=hdmI#<CR>
	Skriv	Audio-HDMI2	<CR>*audiosour=hdmI2#<CR>
	Skriv	Mikrofon	<CR>*audiosour=microphone#<CR>
	Läs	Status för ljudgenomföring	<CR>*audiosour=?#<CR>
Bildläge	Skriv	Presentation	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Skriv	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Skriv	Ljus	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Skriv	Användare I	<CR>*appmod=user I#<CR>
	Skriv	Användare2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Skriv	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Skriv	HDR I0	<CR>*appmod=hdr<CR>
	Skriv	HLG	<CR>*appmod=hlg<CR>
	Skriv	Kalkylblad	<CR>*appmod=spreadsheet#<CR>
	Skriv	Video	<CR>*appmod=video<CR>
	Läs	Bildläge	<CR>*appmod=?#<CR>
Bildinställning	Skriv	Kontrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Skriv	Kontrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Skriv	Ange kontrastvärde	<CR>*con=value#<CR>
	Läs	Kontrastvärde	<CR>*con=?#<CR>
	Skriv	Ljusstyrka +	<CR>*bri=+#<CR>
	Skriv	Ljusstyrka -	<CR>*bri=-#<CR>
	Skriv	Ställ in ljusstyrka	<CR>*bri=value#<CR>
	Läs	Värde för ljusstyrka	<CR>*bri=?#<CR>
	Skriv	Färg +	<CR>*color=+#<CR>

Funktion	Typ	Användning	ASCII
Bildinställning	Skriv	Färg -	<CR>*color=-#<CR>
	Skriv	Ställ in färgvärde	<CR>*color=value#<CR>
	Läs	Färgvärde	<CR>*color=?#<CR>
	Skriv	Skärpa +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Skriv	Skärpa -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Skriv	Ange värde för skärpa	<CR>*sharp=value#<CR>
	Läs	Värde för skärpa	<CR>*sharp=?#<CR>
	Skriv	Färgtemperatur - varm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Skriv	Färgtemperatur - normal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Skriv	Färgtemperatur - kall	<CR>*ct=cool#<CR>
	Läs	Status för färgtemperatur	<CR>*ct=?#<CR>
	Skriv	Förhållande 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Skriv	Förhållande 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Skriv	Förhållande 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>
	Skriv	Förhållande Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Läs	Förhållandestatus	<CR>*asp=?#<CR>
	Skriv	Vertikal Keystone +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Skriv	Vertikal Keystone -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Skriv	Ställ in Vertikal keystone-värde	<CR>*vkeystone=value#<CR>
	Läs	Vertikal Keystone-värde	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Skriv	Horisontell Keystone +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Skriv	Horisontell Keystone -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	Skriv	Ställ in horisontellt Keystone-värde	<CR>*hkeystone=value#<CR>
	Läs	Horisontellt Keystone-värde	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Skriv	4 hörn övre-vänster-X minska	<CR>*cornerfittlx=-#<CR>
	Skriv	4 hörn övre-vänster-X öka	<CR>*cornerfittlx=+#<CR>
	Läs	4 hörn övre-vänster-X status	<CR>*cornerfittlx=?#<CR>
	Skriv	4 hörn övre-vänster-Y minska	<CR>*cornerfittly=-#<CR>
	Skriv	4 hörn övre-vänster-Y öka	<CR>*cornerfittly=+#<CR>
	Läs	4 hörn övre-vänster-Y status	<CR>*cornerfittly=?#<CR>
	Skriv	4 hörn övre-höger-X minska	<CR>*cornerfittlx=-#<CR>
	Skriv	4 hörn övre-höger-X öka	<CR>*cornerfittlx=+#<CR>
	Läs	4 hörn övre-höger-X status	<CR>*cornerfittlx=?#<CR>
	Skriv	4 hörn övre-höger-Y minska	<CR>*cornerfittly=-#<CR>
	Skriv	4 hörn övre-höger-Y öka	<CR>*cornerfittly=+#<CR>
	Läs	4 hörn övre-höger-Y status	<CR>*cornerfittly=?#<CR>

Funktion	Typ	Användning	ASCII
Bildinställning	Skriv	4 hörn undre-vänster-X minska	<CR>*cornerfitblx=-#<CR>
	Skriv	4 hörn undre-vänster-X öka	<CR>*cornerfitblx=+#<CR>
	Läs	4 hörn undre-vänster-X status	<CR>*cornerfitblx=?#<CR>
	Skriv	4 hörn undre-vänster-Y minska	<CR>*cornerfitbly=-#<CR>
	Skriv	4 hörn undre-vänster-Y öka	<CR>*cornerfitbly=+#<CR>
	Läs	4 hörn undre-vänster-Y status	<CR>*cornerfitbly=?#<CR>
	Skriv	4 hörn undre-höger-X minska	<CR>*cornerfitbrx=-#<CR>
	Skriv	4 hörn undre-höger-X öka	<CR>*cornerfitbrx=+#<CR>
	Läs	4 hörn undre-höger-X status	<CR>*cornerfitbrx=?#<CR>
	Skriv	4 hörn undre-höger-Y minska	<CR>*cornerfitbry=-#<CR>
	Skriv	4 hörn undre-höger-Y öka	<CR>*cornerfitbry=+#<CR>
	Läs	4 hörn undre-höger-Y status	<CR>*cornerfitbry=?#<CR>
	Skriv	Digital zoom in	<CR>*zooml#<CR>
	Skriv	Digital zoom ut	<CR>*zoomO#<CR>
	Skriv	Auto	<CR>*auto#<CR>
	Skriv	Brilliant Color +	<CR>*BC=+#<CR>
	Skriv	Brilliant Color -	<CR>*BC=-#<CR>
	Skriv	Inställt värde för Brilliant Color	<CR>*BC=value#<CR>
	Läs	Brilliant Color-status	<CR>*BC=?#<CR>
	Skriv	Återställ bildinställningar	<CR>*rstpicsetting#<CR>
Driftsinställningar	Skriv	Projektorns position - fram bord	<CR>*pp=FT#<CR>
	Skriv	Projektorns position - bak bord	<CR>*pp=RE#<CR>
	Skriv	Projektorns position - bak tak	<CR>*pp=RC#<CR>
	Skriv	Projektorns position - fram tak	<CR>*pp=FC#<CR>
	Läs	Status för projektorns position	<CR>*pp=?#<CR>
	Skriv	Snabb automatisk sökning	<CR>*QAS=on#<CR>
	Skriv	Snabb automatisk sökning	<CR>*QAS=off#<CR>
	Läs	Status för snabb automatisk sökning	<CR>*QAS=?#<CR>
	Skriv	Direkt Power på-på	<CR>*directpower=on#<CR>
	Skriv	Direkt Power på-av	<CR>*directpower=off#<CR>
	Läs	Direkt Power på-status	<CR>*directpower=?#<CR>
	Skriv	Signalström på-på	<CR>*autopower=on#<CR>
	Skriv	Signalström på/av	<CR>*autopower=off#<CR>
	Läs	Signalström på-status	<CR>*autopower=?#<CR>

Funktion	Typ	Användning	ASCII
Dataöverförings-hastighet	Skriv	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Skriv	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Skriv	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Skriv	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Skriv	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Skriv	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Läs	Aktuell dataöverföringshastighet	<CR>*baud=?#<CR>
Kontroll av lampa	Läs	Lamptimmar	<CR>*ltim=?#<CR>
	Skriv	Normalt läge	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Skriv	Eco-läge	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Skriv	Dynamiskt dämpningsläge	<CR>*lampm=dynamicdimming#<CR>
	Skriv	Anpassat läge	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Skriv	Ljusstyrning för anpassat läge	<CR>*lampcustom=value#<CR>
	Läs	Ljusstyrningsstatus för anpassat läge	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Läs	Lampläge Status	<CR>*lampm=?#<CR>
Diverse	Läs	Modellnamn	<CR>*modelname=?#<CR>
	Läs	System F/W Version	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Läs	Skala F/W Version	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Läs	Lan F/W Version	<CR>*lanfwversion=?#<CR>
	Läs	MCU F/W Version	<CR>*mcufwversion=?#<CR>
	Skriv	Tom På	<CR>*blank=on#<CR>
	Skriv	Tom Av	<CR>*blank=off#<CR>
	Läs	Tom-status	<CR>*blank=?#<CR>
	Skriv	Freeze På	<CR>*freeze=on#<CR>
	Skriv	Freeze av	<CR>*freeze=off#<CR>
	Läs	Freeze-status	<CR>*freeze=?#<CR>
	Skriv	Meny På	<CR>*menu=on#<CR>
	Skriv	Meny Av	<CR>*menu=off#<CR>
	Läs	Menystatus	<CR>*menu=?#<CR>
	Skriv	Upp	<CR>*up#<CR>
	Skriv	Ner	<CR>*down#<CR>
	Skriv	Höger	<CR>*right#<CR>
	Skriv	Vänster	<CR>*left#<CR>
	Skriv	Retur	<CR>*enter#<CR>
	Skriv	Tillb.	<CR>*back#<CR>
	Skriv	Källameny På	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Skriv	Källameny Av	<CR>*sourmenu=off#<CR>

Funktion	Typ	Användning	ASCII
Diverse	Läs	Källameny Status	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Skriv	3D-synkronisering Av	<CR>*3d=off#<CR>
	Skriv	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Skriv	3D Sync överst nederst	<CR>*3d=tb#<CR>
	Skriv	3D Sync bildruteväxling	<CR>*3d=fs#<CR>
	Skriv	3D bildsammanslagning	<CR>*3d=fp#<CR>
	Skriv	3D sida vid sida	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Skriv	Inaktivering av 3D-inverterare	<CR>*3d=da#<CR>
	Skriv	3D-inverterare	<CR>*3d=iv#<CR>
	Läs	Status för 3D-synkronisering	<CR>*3d=?#<CR>
	Skriv	AMX-enhetsupptäckt-på	<CR>*amxdd=on#<CR>
	Skriv	AMX-enhetsupptäckt-av	<CR>*amxdd=off#<CR>
	Läs	AMX-enhetsupptäckt status	<CR>*amxdd=?#<CR>
	Läs	MAC-adress	<CR>*macaddr=?#<CR>
	Läs	Serienummer	<CR>*serialnumber=?#<CR>
	Skriv	Höghöjds läge på	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Skriv	Höghöjds läge av	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
	Läs	Höghöjds läge status	<CR>*Highaltitude=?#<CR>
Färgkalibrering	Skriv	Färgton +	<CR>*tint=+#<CR>
	Skriv	Färgton -	<CR>*tint=-#<CR>
	Skriv	Ställ in färgtonvärde	<CR>*tint=value#<CR>
	Läs	Hämta färgtonvärde	<CR>*tint=?#<CR>
	Skriv	Ställ in gammavärde	<CR>*gamma=value#<CR>
	Läs	Status för gammavärde	<CR>*gamma=?#<CR>
	Skriv	Ange värde för HDR-ljusstyrka	<CR>*hdrbri=value#<CR>
	Läs	Hämta värde för HDR-ljusstyrka	<CR>*hdrbri=?#<CR>
	Skriv	Röd förstärkning +	<CR>*RGain=+#<CR>
	Skriv	Röd förstärkning -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Skriv	Ange värde för röd förstärkning	<CR>*RGain=value#<CR>
	Läs	Hämta värde för röd förstärkning	<CR>*RGain=?#<CR>
	Skriv	Grön förstärkning +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Skriv	Grön förstärkning -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Skriv	Ange värde för grön förstärkning	<CR>*GGain=value#<CR>
	Läs	Hämta värde för grön förstärkning	<CR>*GGain=?#<CR>
	Skriv	Blå förstärkning +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Skriv	Blå förstärkning -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Skriv	Ange värde för blå förstärkning	<CR>*BGain=value#<CR>

Funktion	Typ	Användning	ASCII
Färgkalibrering	Läs	Hämta värde för blå förstärkning	<CR>*BGain=?#<CR>
	Skriv	Röd förskjutning +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Skriv	Röd förskjutning -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Skriv	Ange värde för röd förskjutning	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Läs	Hämta värde för röd förskjutning	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Skriv	Grön förskjutning +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Skriv	Grön förskjutning -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Skriv	Ange värde för grön förskjutning	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Läs	Hämta värde för grön förskjutning	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Skriv	Blå förskjutning +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Skriv	Blått förskjutning -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Skriv	Ange värde för blå förskjutning	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Läs	Hämta värde för blå förskjutning	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Skriv	Primär färg	<CR>*primcr=value#<CR>
	Läs	Primär färg Status	<CR>*primcr=?#<CR>
	Skriv	Nyans +	<CR>*hue=+#<CR>
	Skriv	Nyans	<CR>*hue=-#<CR>
	Skriv	Ange nyansvärde	<CR>*hue=value#<CR>
	Läs	Hämta nyansvärde	<CR>*hue=?#<CR>
	Skriv	Mättnad +	<CR>*saturation=+#<CR>
	Skriv	Mättnad -	<CR>*saturation=-#<CR>
	Skriv	Ställ in mättnadsvärde	<CR>*saturation=value#<CR>
	Läs	Hämta mättnadsvärde	<CR>*saturation=?#<CR>
	Skriv	Förstärkning +	<CR>*gain=+#<CR>
	Skriv	Förstärkning -	<CR>*gain=-#<CR>
	Skriv	Ställ in förstärkningsvärde	<CR>*gain=value#<CR>
	Läs	Hämta förstärkningsvärde	<CR>*gain=?#<CR>
Service	Läs	Felkodsrapport	<CR>*error=report#<CR>
	Läs	FLÄKT 1 hastighet	<CR>*fan1=?#<CR>
	Läs	FLÄKT 2 hastighet	<CR>*fan2=?#<CR>
	Läs	Temperatur 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Läs	Temperatur 2	<CR>*tmp2=?#<CR>
	Läs	Temperatur 3	<CR>*tmp3=?#<CR>
	Läs	LED-indikator	<CR>*led=?#<CR>

PJLink

PJLink-protokoll

Projektorns nätverksfunktion stöder PJLink klass I, och PJLink-protokollet kan användas för att utföra frågeåtgärder om projektorinställning och projektorstatus från en dator.

Styrkommandon

Följande tabell listar PJLink-protokollkommandon som kan användas för att styra projektorn.

- x tecken i tabellen är icke-specifika tecken.

Kommando	Kontrolldetaljer	Parameter/ Retur Sträng	Anmärkning		
POWR	Strömförsörjning	0 1	Vänteläge Påslagning		
POWR?	Statusförfrågan för strömförsörjning	0 1	Vänteläge Påslagning		
INPT	Inmatningsval	11	PCI / YPbPr I		
INPT?	Förfrågan om inmatning	31 32	HDMI I HDMI2		
AVMT	Tyst	11	Video tyst På		
AVMT?	Tystaförfrågan	10	Video tyst Av		
		21	Ljud tyst På		
		20	Ljud tyst Av		
		31	Video och ljud tyst På		
		30	Video och ljud tyst Av		
ERST?	Förfrågan om felstatus	xxxxxxx	1:a byte	Indikerar fläktfel och returnerar 0 - 2	0 = Inget fel har upptäckts 1 = Varning 2 = Fel
			2:a byte	Indikerar fel på ljuskällan och returnerar 0 - 2	
			3:e byte	Indikerar temperaturfel och returnerar 0 - 2	
			4:e byte	Retur 0	
			5:e byte	Retur 0	
			6:e byte	Anger andra fel och returnerar 0 - 2	
LAMPA?	Förfrågan om ljuskällans status	xxxxxxxxxxxxx	1:a siffran (1-5 siffror): Ljuskälla I körtid		
INST?	Förfrågan om val av lista för inmatning	11 31 32	LW855UST/LH856UST		
NAMN?	Fråga om projektorns namn	xxxxx	Returnerar namnet som anges i [PROJEKTORNS NAMN] i [NÄTVERKSINSTÄLLNING]		

Kommando	Kontrolldetaljer	Parameter/ Retur Sträng	Anmärkning
INF1?	Fråga om tillverkarens namn	BenQ	Returnerar tillverkarens namn
INF2?	Fråga om modellnamnet	LW855UST/ LH856UST	Returnerar modellnamnet
INF0?	Andra informationsfrågor	xxxxx	Returnerar information som versionsnummer
CLASS?	Fråga om klassinformation	I	Returnerar klass för PJLink